



Foto: Dan Schier

SÆSONPLAN

PUSLINGE

FORORD

STYREGRUPPEN FOR SÆSONPLANER

ANDERS F. TRANKJÆR OG METTE LA COUR

Velkommen til FDFs nye sæsonplansmateriale. Materialet er en udløber fra handlingsplansåret "Kredsen i centrum", hvor der var ønske om nye forslag til sæsonplaner og forkyndelse til hver enkelt klasse.

Materialet er blevet til ved hjælp af kredse, som har indsendt deres bedste møder, frivillige som har udarbejdet møderækker og indsamling af de bedste FDF-møder, som tidligere har været udgivet gennem forskellige kanaler. Du sidder altså med en samling af de bedste møder gennem tiderne klar til brug hjemme i din kreds.

TAG MÆRKER

Der er forslag til møder, som kan give følgende mærker: Bållaktiviteter, mad, musik, første-hjælp, leg, medie og kristendomsmærket. Husk at listen med mål under hvert niveau ikke er regler, men en vejledning til dig som leder. Læs mere om mærkerne og den bagvedliggende pædagogik på leder.FDF.dk/maerker

VIDENDELING I FDF

I FDF er vi rigtig gode til at lave vedkommende og fantasifulde møder, så husk gerne at dele dit bedste FDF-møde med din nabokreds, dit

netværk eller at indsende det til FDFs mødedatabase. Når vi på den måde videndeler i FDF får vi alle glæde af hinandens gode møder og vi holder fast i mødeudviklingen.

HVEM HAR BIDRAGET:

Mette Wolsgaard, Katja Rahbæk Henning, Lærke Støvring, Lars Sørensen, Ida Lund Petersen, FDF Karlslunde, FDF K 25 Brønshøj, FDF Aalborg 8 Nr. Tranders, FDF Ringsted, FDF Vester Hassing og FDF Skovlunde.

FORKYNDELSE

Til hvert møde er der et forslag til forkyndelse, der ofte relaterer sig til mødet. Til forkyndelsen er brugt en række bøger, samt hjemmesiden Detmedgud.dk. Se bøgerne i litteraturlisten bagerst i hæftet.

Rigtig god fornøjelse med det nye sæsonplansmateriale.

Må det inspirere til endnu flere gode FDF-møder!

Indhold

MÅNED	NAVN PÅ MØDE	SIDE
August	Goddag møde	4
	Rejsen begynder	5
September	Amazonas Jungle	6
	Amazonas Jungle	7
	Amazonas Jungle	8
	Bål og snobrød	9
Oktober	På naturløb med alle dine sanser	10
	Sans musikken	11
	Store musiklege møde	12
November	Eventyrland	13
	Eventyrland	14
	Eventyrland	15
	Eventyrland	16
December	Juleland	18
	Juleland	19
	Juleland	20
Januar	Sille og Sigurd i Grønland	21
	Sille og Sigurd i Grønland	22
	Sille og Sigurd i Grønland	23
	Sille og Sigurd i Grønland	24
Februar	Sille og Sigurd i Egypten	25
	Sille og Sigurd i Egypten	27
	Sille og Sigurd i Egypten	28
Marts	Uganda, løb	29
	Uganda, lege	30
	Uganda, legetøj	31
	Puslingene leger	32
April	Puslingene leger	33
	Forberedelse til kirkebesøg	34
	Kirkebesøg	35
Maj	Forældreaften - nu med mad	36
	Vandring	37
	Øde ø	38
	Øde ø	39
Juni	Øde ø	40
	Hulebyggeri eller vingummiløb	41
	Afslutning på rejsen	42
	Litteraturliste	43

Vi holder mange møder i FDF, kredsmøder, planlægningsmøder, ledermøder og ikke mindst klassemøder. Klassemødet er klart det vigtigste, det er jo her FDF udfoldes og lever. Det er her børn og unge møder engagerede voksne med noget på hjerte uge efter uge.

ET GODT MØDE STARTER MED ET HEJ

Velkomsten er vigtig. Sørg for at byde alle dine børn/unge velkommen og lad dem mærke at de er blevet set. Det skaber tryghed for det enkelte barn, og viser at de er velkomne i fællesskabet.

Det er også med til at skabe tryghed blandt forældrene, at de kan se at deres barn bliver taget godt imod.

BYG ET FÆLLESSKAB

Sørg for at starte og slutte mødet i samlet flok, det er med til at bygge et fællesskab op. At sidde sammen giver altid anledning til små snakke, både barn til barn, men så sandelig også barn til voksen. Her deles måske en sjov historie henne fra skolen, eller en oplevelse fra weekenden. Det er vigtigt at tage sig tid til at lytte og kigge rundt, det giver en temperaturmåling på holdet og på det enkelte barn.

FDF er for mange børn/unge et hellested fra deres øvrige verden. Et sted hvor de kan slippe fri af den rolle som de har i skoleklassen, eller hvor de kan bryde ud af de magtstrukturer de er underlagt i hverdagen. I FDF er det måske den stille pige, der er den sejeste til at rappelle ned fra klatretårnet, eller den læsebesværede dreng, der er den bedste til at gennemskue en raftekonstruktion.

FÆLLESSANG

Syng en sang, fællessang løfter stemningen og humøret. I FDF har vi en lang og stolt tradition for fællessang, og med god grund. March & Lejr bugner at gode sange til alle aldersklasser. Børn elsker at synges også selvom du ikke

er den bedste sanger eller kan spille på et instrument. Du kan også bruge March & Lejr CD'en, som udkommer hver år, med sing-along versioner af sangene.

LEG MED

Det der gør FDF til noget særligt frem for så mange andre fritidstilbud, er at de møder voksne der er interesserede i netop dem! Det viser vi ved at lege med og ikke bare stille os på sidelinien og dirigere. Ligeledes er det vigtigt, at vi er med i aktiviteterne og ikke bare sætter vores børn/unge i gang med noget, og så benytter lejligheden til at tage en kop kaffe i køkkenet, nu ungerne er underholdt. Leg med og vær med på hele mødet, det gør det kun sjovere og mere givende at være FDF-leder!

GENTAGELSER ER DIN VEN

Genkendelighed i form af en fast struktur på mødet er vigtigt for nogle børn (særligt de mindste). Det giver ro hvis mødet startes på nogenlunde samme måde hver gang. Fortæl om hvad der skal ske på mødet i dag, og i hvilken rækkefølge. Det skaber en positiv forventning om det der skal ske, så børnene kan nå at glæde sig. Skriv mødets program ned på et stykke papir, det hjælper også dig selv med at have bedre overblik og gør det nemmere at koordinere med dine medledere.

AKTIVITETEN SKAL GIVE MENING

En af de gode ting ved FDF er, at du som leder, har friheden til at lave lige hvad du har lyst til med dine børn/unge. Det kan altid mærkes når du også synes mødeaktiviteten er spændende

eller sjov, og det smitter af på dine børn/unge. Du er, kan man sige, den bedste kvalitetssikring af aktiviteten.

FORKYNDELSE

For de mindste er det måske gode historier fra Bibelen med en lille morale, for de største det svar på store spørgsmål i livet og hvordan det leves. Vi er til daglig ofte ikke vant til tale med andre om vores tro, men vigtigheden bliver pludselig tydelig når man bliver mødt af spørgsmål fra både små og store om hvordan

Jesus gjorde dit eller hvad mon Gud mente med...

Vi skal ikke have svarene på alle de spørgsmål, men vi skal turde snakke med vores børn/unge om tro og tvivl, om Gud og Jesus. I materialet her er der forslag til forkyndelse til alle møderne, du er naturligvis velkommen til at lave din egen, hvis det giver mere mening for dig.

Go' dag med dig møde

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Dette møde har som fokus at sige goddag til de nye puslinge og velkommen tilbage til dem der har været puslinge før sommerferien. Mødet handler om at gøre børnene trygge ved lederne og ved kredshuset. Vær opmærksom på nye forældre som der måske også skal tages ekstra hånd om.

AKTIVITET

Børn og voksne starter med at få labels i panden med deres navn. Herefter arbejder man med at lave navneskilte ud af krympeplast. Når de første er færdige kan de hjælpe med at lave en mødetavle (puslinge går meget op i hvor mange gange de har været der og en mødetavle hjælper med at oversku-

eliggøre det). Ideer til mødetavler kan være skema med klistermærker, sætte perler på snor ud for deres navn, reagensglas med smarties eller perler. Der findes uanede muligheder og kun fantasien sætter grænser.

Leg gerne en leg eller syng en sang hvis tiden er til det.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 1 Skabelsen.

FORBEREDELSE

Beslut hvilken mødetavle I vil lave og om I vil lave andet til at dekorere deres rum. Hvis de ikke har deres eget rum kan det være en ide at de har nogle puder som de kan sidde på under opstart og forkyndelse, disse kan også dekoreres.

MATERIALER

Labels, krympeplast (www.altomhobby.dk/krympeplast/instruktioner) og farveblyanter, materialer til mødetavle.

Rejsens begyndelse

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Mødet kan både foregå ude og inde, er vejret godt kan man med fordel tage børnene med udenfor og forberede rejsen.

Ved starten af mødet efter velkomsten fortæller børnene at de skal på en lang rejse til forskellige lande som vil foregå under alle deres FDF møder hele sæsonen. Vær opmærksom på at der kan være helt nye børn denne aften og det derfor kan være godt at fokusere på at lære hinanden at kende de første par møder. Evt. lave samme opstart og afslutning hver gang med et lille ritual som markerer mødets start og afslutning.

Undervejs vil børnene ind imellem være på rejse med Sille og Sigurd, I bestemmer selv hvornår disse karakterer introduceres for børnene.

AKTIVITET

Efter velkomsten til FDF så start mødet med at lære børnene en sang, gode sange til den alder er "dav dav alle sammen" og "jeg køre i min lille bil" da disse også er hurtige at lære.

Start mødet med at lege lidt for at børnene lærer hinanden at kende f.eks. alle mine kyllinger og ståtrold.

Vi skal starte med at lave vores egne pas og ID kort. Passene er foldede papirer med et hul i så de kan hænge på en snor. På den første side

skal børnene tegne sig selv og hvad de ellers synes der skal være i et pas. Samtidig tager en af lederne billeder af børnene og sætter ind i en skabelon der er lavet på forhånd så man kan printe små ark med børnenes billede og deres kendetegn, dette lamineres eventuelt. Der laves også et hul i dette og både pas og ID kort kommer på en snor. Nu er børnene klar til afgang. Lederne bestemmer hvordan flyveturen skal foregå. For at få en gennemgående fornemmelse er det godt hvis rejsen foregår på samme måde hver gang. Puslinge elsker gentagelser. Et forslag kunne være at man sætter stole op i rækker og der er en leder der leger pilot og fortæller undervejs hvad der sker, en anden leder kan være steward og gå rundt mellem børnene. Et andet forslag kan være at man i en række løber rundt forskellige steder på græsset eller i huset for at foretage rejsen. Første rejse bliver til Amazonas jungle eller et andet sted med natur. Om rejsen foretages sidst på mødet eller først på det næste bestemmer lederne.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn - 2 Adam og Eva + 3 Syndefaldet.

FORBEREDELSE

Lave skabelon til ID kort.

MATERIALER

Papir, hullemaskine, kamera(billedopsætning og printning kan man evt. gøre hjemme mellem møderne), farveblyanter, snor og evt. pilothat eller andet tøj til ledere så man markere rejsen.

Amazonas Jungle 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude møde hvor man leger og lærer børnene bedre at kende. Vi er rejst med børnene til Amazonas Jungle. Fortæl børnene lidt om junglen og at her skal vi ud og lege en masse lige som børnene hos stammefolkene i junglen gør. Vi skal også ud og undersøge naturen som vi har herhjemme, det er ikke helt det samme som en jungle, men med fantasi kan man meget.

AKTIVITET

Ideer til lege kan evt. hentes på **FDFs legedatabase**

Nogle bud på lege kunne være:

Alle mine kyllinger kom hjem(eventuelt ændrer kyllinger til et jungledyr)

Ståtrold(Giv legen et jungletwist ved at sige at

når man bliver fanget skal man stå som en abe og den der befrier skal sige som en slange der snor sig mellem benene på aben)

Dåsekast - Dåser eller mælke kartoner stables op i en pyramide og så gælder det om at skyde flest dåser eller kartoner ned i et skud.

Girafleg (boldsleg) - En af deltagerne vælges som jæger og får bånd på. Resten er giraffer, der bevæger sig på fire ben. Bolden går op blandt girafferne som med "forpoterne" (armene) må slå/skubbe til bolden (ikke tage den op i hænderne). For jægeren/jægerne gælder det om at få fat i bolden og skyde en giraf. En ramt giraf går ud til lederen og får status som jæger. Legen slutter når der kun er en giraf tilbage.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 4 Noas Ark.

FORBEREDELSE

Udvælg lege og se om der skal bruges bestemte materialer til dem.

MATERIALER

Amazonas jungle 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Dette møde skal vi på ægte Doktor Pjuskebusk maner i skoven og undersøge naturen. Har man ikke en skov i nærheden kan et vandløb eller andet natur også bruges.

AKTIVITET

I skoven eller ved vandløbet kan man lede efter biller, larver, edderkopper og andre dyr. Er du ikke en ørn til dyr, kan du låne bøger på biblioteket om emnet. Lad børnene finde og

indfange dyrene, hvorefter de kan se nærmere på dem. Lav evt. bille-væddeløb: Hver børnene indfanger en bille, som skal "race" mod de andres biller.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 5 Guds bud.

FORBEREDELSE

Find naturområde tæt ved kredshuset og find evt. information om det dyreliv der findes der omkring.

MATERIALER

Syltetøjsglas eller andre beholdere kan være en fordel til indfangning af dyr. Er man ved vand kan små net og baljer være en ide at have med.

Amazonas Jungle 3

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

AKTIVITET

Lav en Tarzanbane(forhindringsbane) sammen med børnene enten inde eller ude. Puslingene vil elske at være med til at udtænke forskellige forhindringer.

Hav evt. hjemmefra overvejet nogle mulighe-

der for forhindringer der kræver lidt forberedelse og tid.

Lav en konkurrence om hvem der hurtigst kan komme igennem banen evt. med diverse forskellige handicap.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 6 Den hjælpsomme Ruth.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Bål og snobrød

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude – eller inde foran ovnen.

AKTIVITET

Lav snobrød sammen med puslingene og få et hyggeligt møde foran bålet. Husk at lege lidt undervejs, så det ikke bare bliver kedeligt at sidde stille.

FORKYNDELSE

Lad en af puslingene vælge en ting fra forkyn-
delseskassen ”12” og fortæl den dertilhørende
andagt.

FORBEREDELSE

Tænd bålet før puslingene kommer, så der ikke
går for lang tid, før der er gode gløder.
Lav snobrødsdejen.

MATERIALER

Brænde, snobrødsdej, snobrødspinde.

På naturløb med alle dine sanser

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Del puslingene ind i hold

Post 1: Smage med bind for øjnene (Hybenskal, æble, brombær, gulerod og rosin)

Post 2: Duft til forskellige blomster (Hyld, kamille, grankogle, mos, skvalderkål)

Post 3: Lytte til fulgkefløjt og dyrelyde. Kan du genkende nogle?

Post 4: Føl på forskellige ting med bind for

øjnene (Grankogler, fjer, snegl sov.)

Post 5: Match blade og frugter. F.eks æble, hyben, hyld, brombær.

Brug evt. tingene som står skrevet i parentes eller find selv ting i området omkring jeres kredshus.

FORKYNDELSE

Lad en af puslingene vælge en ting fra forkyn-
delseskassen ”12” og fortæl den dertilhørende
andagt.

MATERIALER

Tørklæder til bind for øjnene, hyldebær/blom-
ster og blade, æbler og æbleblade, gulerod,
rosiner, kamilleblomster, grankogler, mos,
skvalderkål.

Sans musikken

Udarbejdet af Lærke Støvring, FDF Ellevang-Ris-skov.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Kan foregå både ude og inde. På mødet skal puslingene sanse musikken.

AKTIVITET

Hvordan sanser man musik? Gennem sin høre-, føle- og synssans. Det er et stjerneløb med seks aktiviteter.

1: Høresansen/gæt en lyd. Her afspilles 3-4 lyd-bidder som børnene skal genkende. En lydbid kunne fx være lyden af en saks, en dør, eller et instrument.

2: Synssansen. Der vises 4-5 billeder for børnene som nu skal svare på hvilke instrumenter der er på billederne.

3: Følesansen. Børnene får bind for øjnene og skal nu føle på 2-3 musikinstrumenter. Det kan fx være et rasleæg, fløjte eller en tromme.

4: Hukommelsen. Børnene skal nævne så mange musikinstrumenter som de kan.

5: Høresansen/husk en lyd. Børnene hører lyde fra 4 forskellige musikinstrumenter lige efter hinanden. De skal nu huske hvilket instrument der spillede først.

6: Høresansen. Børnene skal synge en sang, evt. fra M&L.

FORKYNDELSE

Syng en sang og læs historien ”Da Gud skabte verden” s. 11 i ”Sigurd fortæller bibelhistorier” Afslut med at bede fadervor.

FORBEREDELSE

Anskaf eller lån 2-3 instrumenter fx rasleæg, fløjte, guitar eller jødeharpe. Tag selv billeder og optage lyd eller find billeder og lyd på internettet.

MATERIALER

Lyde, billeder og musikinstrumenter.

Store musiklege møde

Udarbejdet af Lærke Støvring,
FDF Ellevang-Risskov.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude eller inde. Målet er at børnene skal røre sig og have det sjovt med musiklege.

AKTIVITET

Leg krammeleg, stoleleg eller tag hatten af fra legedatabasen. Find gerne selv andre lege, så længe musik indgår som en aktiv del af legen. Lær nogle gamle danse som fx jeg gik mig over sø og land og skomagerdrengen.

Leg lege hvor kroppen skal bruges fx "Hoved, skulder, krop og tå" eller "nu skal vi ha en tossedans".

Hvis man ikke har lyst til at synge for findes nogle sanglege på cd eller nettet, så man kan spille musikken til mens man danser.

Leg legen "jungletur/dyrejagt". Alle sidder i en rundkreds, børnene skal nu gentage de fagter som lederen laver. Lederen fortæller: "Han kyssede sin kone farvel (kys på egen hånd), smækkede døren (klap) og så gik han afsted (klap skiftevis på lårene, fortsætter mens der

fortælles videre)". Så fortæller man en historie om at manden går sin en tur/ går i junglen. Han skal forbi forskellige forhindringer fx svømme over en sø (svømmetag), klatre over et stort træ (klatrebevægelser i luften), gå igennem regnvej (prik med alle fingrene på låret). Pludselig møder han en kæmpe stor...(her byder et barn ind med et dyr) Krokodille. AHH (alle råber). Så skynder han sig at løbe hjem (klap hurtigt skiftevis på lårene). Han skal nu igennem alle forhindringerne bare hurtigere og i omvendt rækkefølge. Det slutter med at han kommer hjem smækker døren og kysser sin kone goddag.

Man kan finde på andre historier fx en der skal ned og købe mælk og møder en dinosaur.

FORKYNDELSE

Syng en sang og læs historien "Brug dit talent" s. 202 i "Sigurd fortæller bibelhistorier". Slut af med at bede fadervor.

FORBEREDELSE

Find inspiration til sanglege og bevægelseslege i FDFs legedatabase samt diverse bøger med sanglege.

Tjek bogen "Spil Op" af Erik Lyhne. Her er der masser af sjove leg og aktiviteter med musik.

MATERIALER

Materialer til de forskellige sanglege.

Eventyrland

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

I løbet af de fire møder hvor vi er i eventyrland med puslingene tager vi fantasimærke niveau 1. Målet er af puslingene oplever fantasiens magi på 4 møder og får kendskab til mindst 3 eventyr. Brug en fortællehat ved starten af møderne til at sætte stemningen. Den leder der starter mødet har hatten på og når vedkommende tager den af ligger der en ting i den som enten skal bruges til mødet eller til forkyndelsen (eller begge dele).

AKTIVITET

H.C. Andersen stjerneløb
Rundt om i kredshuset sættes en række sedler med 5 elementer fra flere af H.C. Andersens mest kendte eventyr op (se bilag www.leder.fdf.dk/inspiration/lejr/inspirationsmaterialer/hc-andersen). I centrum stilles et bord eller to, hvor de ledere der afvikler løbet kan stå. Disse ledere skal være klædt ud som en person fra et eventyr(eventuelt en fe) og fortælle deltagerne at der har været en eventyrstorm som har lavet rod i alle eventyrerne, så de er nødt til at hjælpe med at få dem samlet rigtig sammen igen. De bliver alle gjort til eventyrsamlere ved at den magiske tryllestav svinger over deres hoveder eller de får noget tryllestøv på sig.

Holdene får ved start udleveret navnet på et eventyr – og skal derefter finde mindst 3

elementer til det eventyr inden de kan komme videre, til næste eventyr. For hvert eventyr holdene finder, får de 4 point – og for hvert rigtigt element får de 1 point. For eksempel hvis holdet til Klods-Hans finder en ged, noget mudder, en død krage og en prinsesse, så får holdet 4 point for at afslutte eventyret + 4 point for hvert element, i alt = 8 point. Husk er overveje om det er eventyr jeres børn kender.

Bemærk: Flere af elementerne passer på flere eventyr. Det er også muligt, at vi har overset kombinationsmuligheder, så listen er ikke en definitivt facitliste.

Løbet tager som udgangspunkt ca. 1-1½ time. Men det kan eventuelt udvides, sådan at man hver gang man har afsluttet et eventyr skal klare en opgave, som for eksempel: At lave prinsessekroner til alle piger på holdet, frøhopsstafet, holdet skal være stille (som den lille havfrue) indtil næste eventyr er afsluttet, at lave fine hvide flipper til alle drengene på holdet, at skulle klare sig på et ben (som den tapre tinsoldat) indtil næste eventyr er afsluttet, at skulle synge som nattergalen etc.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 7 David vælges.

FORBEREDELSE

Overvej om der skal laves udvidelses poster og om disse kræver materialer.

MATERIALER

Sedler med elementer fra eventyr.

Eventyrland 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

I bogen ”flere løb og skattejagter” fra 55° Nords forlag, indgår to løb som kan bruges til at lave et eventyrmøde. Det ene er ”Robin Hoodløbet” hvor puslingene blandt andet skal skyde med bue og pil, skal snubbe en sæk guld og vise styrke. Det andet er ”drageløbet” hvor det i højere grad handler om at lære puslinge-

ne at være på løb og lede efter poster som er godt gemt end selve aktiviteten på posten.

AKTIVITET

Se beskrivelserne i bogen eller find inspiration til et løb i **FDFs eventyr sommerlejr materiale**.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 8 Guds hus.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Eventyrland 3

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

På eventyr med H. C. Andersen. Find en høj hat (evt. jeres fortællehat) og fortæl puslingene at de nu skal på rejse med H.C. Andersen igennem hans eventyr. Tag hatten af og træk et eventyr op af hatten eller en ting fra et eventyr som I skal arbejde med.

Læs eventyrene og lad puslingene dramatisere undervejs. Lad også puslingene hjælpe med at forberede til hvert eventyr og finde de ting de skal bruge til dramatiseringen.

AKTIVITET

Klods Hans

Alle prøver at ride på en ged (kæphest eller kost).

Noget pludder holdes i hånden (vådt køkkenrulle eller lignende) og kastes efter oldermanden (måske en udklædt leder - ellers en papkasse) mens der råbes: "Her kommer jeg."

Den lille pige med svovlstikkerne
Hver pusling tænder 3 tændstikker til at varme sig ved og uden at brænde sig.

Prinsessen på ærten

Børnene prøver her at ligge på en ært, der er placeret under en skummadras.

På skift lægger puslingene sig på madrassen for at mærke ærten.

Hver enkelt bliver spurgt om, hvordan de har sovet. Puslingen svarer: "Forfærdeligt, jeg er helt blå og gul over hele kroppen."

Varighed: kan variere alt efter, hvor mange eventyr og opgaver, I tager med.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 10 Daniel og løverne.

FORBEREDELSE

Find eventyr og sæt dig ind i dem.

MATERIALER

Høj hat, materialer til de forskellige eventyr alt efter hvilke I vil bruge.

Eventyrland 4

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

AKTIVITET

Snehvide løb

Post 1

Fortæl: "Dumpe kan ikke puste lyset ud. Sprøjt det ud for ham med vandpistolen."

Deltagerne får en vandpistol udleveret, og skal efter tur prøve at slukke et lys ved at sprøjte vand på det. Afstanden afpasses efter børnenes alder og vandpistolen.

MATERIALER

10 lysestager, 10 stearinlys, 2 vandpistoler.

Post 2

Fortæl: "Søvnig er meget træt, men vil gerne have et glas vand før han skal sove. Fyld hans vanddunk op!"

Hver deltager får et glas, som skal fragtes gennem en lille forhindringsbane. Det gælder om at gøre det så hurtigt som muligt, og jo mere uforsigtig man er på forhindringsbanen, desto mere vand spilder man undervejs.

MATERIALER

Glas (plastikkrus), vand, kridt til at markere en bane, en lille forhindringsbane (fx bare lavet af nogle stole, bænke o.lign.).

Post 3

Fortæl: "Lystig er i godt humør. Han har nemlig

fået en lykkepose. Kan I finde ud af, hvad der er i den?"

Deltagerne skal efter tur mærke i sækken, og genkende så mange ting som muligt.

MATERIALER

Postsæk (eller affaldssæk) med 10-15 forskellige ting - også gerne nogle der er svære at gætte.

Post 4

Fortæl: "Prosit er blevet forkølet, og kan ikke lugte, hvad der er i flaskerne. Kan I hjælpe ham?"

MATERIALER

Nogle flasker med indhold der lugter markant (fx eddike, kaffepulver, karry, pebermynteolie, skyllemiddel).

Post 5

Fortæl: "Gnavpot er rigtig gnaven i dag og har mest lyst til at kaste med ting, for at blive i godt humør igen. Måske kan I hjælpe ham med at kaste."

Gummistøvlekast mellem benene. Hele holdet kaster i forlængelse af hinanden.

MATERIALER

Gummistøvle.

Post 6

Fortæl: "Brille har igen tabt sine briller. Det har han gjort mange gange før, og han kan aldrig finde dem. Kan I hjælpe ham med at finde hans briller?"

Rundt omkring hænger der nogle briller. Tæl hvor mange der er.

MATERIALER

10-15 briller lavet af piberensere.

Post 7

Fortæl: "Flovmand er flov over, at han ikke kan finde ud af at sjippe. Kan I hjælpe ham med at lære det? Måske kan han bedre finde ud af det, hvis han ser jer sjippe 10 gange hver."

MATERIALER

Sjippetov.

Post 8

Fortæl: "Snehvide vil gerne dække bord for de 7 små dværge, men hun kan ikke finde ud af, hvad hun har sat på bordet. Smag for hende!"

Deltagerne får bind for øjnene, og skal efter tur smage på indholdet af glassene, og i fællesskab gætte hvad det er.

MATERIALER

10 glas med ting der smager markant - fx ketchup, sennep, remoulade, marmelade, nutella, sukker, salt m.m.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 11 Jonas stikker af.

Juleland 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Vi er nu rejst til Juleland og her skal der selvfølgelig julehygges i lange baner. Hvis man gerne vil bruge tid på at lave julegaver kan man hente inspiration på side (www.sjovforborn.dk/artikler/hjemmelavede-gaver.asp). Her er 24 ideer til gaver der ikke koster alverden at lave. Et af møderne vil være dedikeret til julegaveproduktion, et til kage-bagning og et til klippe-klister hyggetid. Hvis det passer til jeres børneflokk kan disse tre møder også kombineres så de er sideløbende.

Første møde står i klippe-klister tegnet.

AKTIVITET

Inden mødet skrives ud til alle børn at de gerne må tage nissehuer med (husk også selv at have nogen, børnene elsker når de voksne leger med).

Skab rum til hygge og fordybelse med børnejulemusik og muligheder for at lave forskelligt julepynt. Er jeres børn slet ikke til stillesiddende aktiviteter så lav guirlande konkurrence eller pynt-juletræsmesterskaber hvor I opsætter nogle konkurrence parametre. Eventuelt skal de først dyste om de forskellige materialer til at lave julepynt af. Eller spil twister om hvilke farver der skal indgå i guirlanden. Brug også gerne tid på at synge julesange med børnene. I March og Lejr findes en julesang (Nr. 24) det kunne være en mulighed for at lære den.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 12 En ny aftale.

FORBEREDELSE

Finde musik og gennemtænk hvordan mødet skal afholdes om det skal være ren hygge eller der skal indgå forskellige aktiviteter og konkurrencer.

MATERIALER

Sakse, lim, tråd, karton, glanspapir, forskelligt farvet papir til guirlande, evt. Stearinlys.

Juleland 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Dette møde lægger op til julegaveproduktion. Ideerne er hentet fra denne side hvor der også findes andre ideer (www.sjovforborn.dk/artikler/hjemmelavede-gaver.asp).

AKTIVITET

Trylledej: Mulighederne er mange og kun fantasien sætter grænser for hvad I kan lave i trylledej. Bemærk kræver tid efter mødet. Opskriften på trylledej er: 1½ kop mel, 1 del salt, evt. 1 spsk olie, ¾ kop vand. Gang op til en passende mængde. Ælt dejen grundigt til den er sammenhængende uden at klæbe. Figurerne og kunstværkerne bages i ca. 4 timer

i ovnen, afhængig af størrelsen ved 130 grader til det er hårdt. Evt. sæt en hank i figuren ved at fæstne et stykke ståltråd i toppen.

FORBEREDELSE

Redskaber:

Kagerulle

Hvidløgspresser til at lave hår

Tandstikkere til at samle de forskellige dele

Kniv, ske m.v. til at modellere

Saks

Ståltråd til ophæng

Pensler

Og måske andre sager - brug din fantasi :).

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 13 Jesus' fødsel.

MATERIALER

Mel, salt, olie, vand, maling til at farvelægge.

Juleland 3

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Dette møde tager udgangspunkt i julebagning. Puslinge elsker at komme med i køkkenet og få lov til at være med i hele processen med at bage (faktisk ofte også opvasken bagefter). Hvis ikke børnene er blevet færdige med julegaveproduktionen og maling af trylledejsfigurer så er muligheden der også for at anvende noget af tiden dette møde.

AKTIVITET

Bag pebernødder og lave havregrynskugler

eller andet bagværk som lederen synes er hyggeligt og lækkert at lave sammen med børnene.

Opskrifter findes blandt andet på www.dk-kogebogen.dk hvor der også er nemme opskrifter hvor børn kan følge med.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 14 De vise mænd.

FORBEREDELSE

Bestem hvilken opskrift der benyttes. Lav gerne en hyggelig stemning i køkkenet med julemusik.

MATERIALER

Alt efter hvilke opskrifter der bruges.

Med Sille og Sigurd i Grønland 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Vi er nu rejst med puslingene til Grønland(husk at sætte tid af til rejsen og paskontrol). Her bliver de introduceret for Sille og Sigurd hvis I synes det giver mening for jer at gøre det. Sille og Sigurd er FDFs materiale til puslinge og tumlinge. Der findes en del forskellige historier omkring de to skovbørn og deres møde med deres FDF leder Kalle. På FDFs hjemmeside kan du finde både en aktivitetsside for børn med udgangspunkt i materialet og forskellige udgivelser af ledermateriale der knytter sig til de børnebøger der er lavet i serien. Hvis ikke I ønsker at bruge temaet om Grønland så kan I evt. finde en anden af Sille og Sigurd bøgerne I vil bruge. I lederhæfterne findes der oplæsningshistorier, andagter og aktiviteter I kan benytte.

AKTIVITET

Start mødet med at fortælle børnene om Sille og Sigurd, og at de nu skal følge dem på deres rejse i Grønland. I kan læse noget af historien op i **Lederhæftet** – eventuelt dele den over de 4 næste møder.

Se det på leder.fdf.dk/inspiration, vælg Sille og Sigurd i menuen til venstre.

Efter historien skal vi lave grønlandske amuletter. I lederhæftet kan I se en vejledning til hvordan de enten kan laves i fedtsten eller cernit.

FORKYNDELSE

I lederhæftet findes færdige andagter man kan tage udgangspunkt i eller I kan fortsætte med forløbet i den lille bibel for børn – 15 Jesus i templet.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Med Sille og Sigurd i Grønland 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Med udgangspunkt i ledermaterialet for Sille og Sigurd i Grønland starter mødet med næste del af historien om Sille og Sigurds oplevelser.

AKTIVITET

Aktiviteterne står beskrevet i **lederhæftet**.

Se det på leder.fdf.dk/inspiration, vælg Sille og Sigurd i menuen til venstre.

I dag er der langrendskonkurrence på ski hvor

med plads til 3-5 personer. Derefter er der skøjtestafet. Hvis I har en skøjtebane i nærheden af kredshuset kan det bruges ellers kan to aviser, karklude eller pap også bruges hvis jeres gulv i huset er glat nok.

Er der tilfældigvis sne udenfor kan en kælkekongurrence også være et hit.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn –16 Jesus bliver døbt.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Med Sille og Sigurd i Grønland 3

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Vi er endnu engang med Sille og Sigurd i Grønland. Opgave beskrivelsen er hentet fra **lederhæftet**.

Se det på leder.fdf.dk/inspiration, vælg Sille og Sigurd i menuen til venstre.

I dag er der langrendskonkurrence på ski hvor

AKTIVITET

Sæljagt – sæler tegnet på papir får sat en papirklips i hjørnet. Puslingene er delt i hold og skiftes til at fiske en sæl med en fiskestang med en magnet på linen. På hver sæl står en opgave (se lederhæfte for eksempler på opgaver) der har forbindelse til Grønland. Det hold der når flest opgaver vinder.

Forsøg med isbjerge

Lav jeres eget isbjerg – Materialer grøn og rød frugtfarve, nogle tomme mælkekartoner, vand, plastakvarie eller noget andet stort man kan se igennem. Se resten af beskrivelsen i lederhæftet. Forsøget er rigtig godt til at beskrive hvordan isbjerge er opbygget og fungerer i forhold til vandet omkring det.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 17 Peters fiskefangst.

FORBEREDELSE

Tegne sæler og skrive opgaver på, finde materialer frem til opgaver.

Have forberedt forsøget med isbjerge.

MATERIALER

Papirssæler, papirklips, fiskestænger, magneter, materialer til opgaver.

Med Sille og Sigurd i Grønland 4

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Denne aften inviterer puslingeholdet til kaffemik ved FDF. Fortæl puslingene om hvad den grønlandske tradition kaffemik er (beskrivelsen står i lederhæfter hvis du mangler den). Den første del af mødet bruger I på at forberede til kaffemikken hvor der altid skal bruges en del kage og kaffe.

Sidste del af mødet har lederne inden inviteret forældre og eventuelt bedsteforældre til at komme og være med til kaffemik. Måske kan I

her vise lidt om hvad I går og laver til FDF og synge nogle sange fra March og Lejr.

AKTIVITET

Bage kage og gøre kredshuset klar til at få besøg, øve de sange I vil synge eller bestemme hvad I ellers vil vise forældrene.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 18 Gud er vor far.

FORBEREDELSE

Sende invitationer til forældre og bedsteforældre. Hvis tiden er knap kan lederne have bagt en del af kagen inden mødet.

MATERIALE

Ingredienser til kage og kaffe.

Sille og Sigurd i Egypten 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

I dette forløb er vi rejst med puslingene til Egypten. Igen er vores følgesvende Sille og Sigurd og i lederhæftet til denne fortælling finder du en historie omkring de oplevelser som de to skovbørn har i Egypten. Lige som ved det grønlandske tema er der også færdige andagter og aktiviteter i **lederhæftet**.

Se det på leder.fdf.dk/inspiration, vælg Sille og Sigurd i menuen til venstre.

AKTIVITET

Egyptisk fiskerløb:

Klargøring af fiskenet: leg kluddermor
Fiskeri på Nilen.

1. Fiske m. net

Børnene deles i to grupper, tun og makrel (Evt. flere, hvis I er mange). Alle børnene holder fast i kanten af et stort stykke stof (fiskenettet). Husk at blande de to grupper godt rundt om stoffet. Alle løfter nu op og ned i stoffet, så det kommer til at bølge. På et tidspunkt råber fiskeren (lederen): "Jeg fanger tun". Nu skal alle de børn som er makreller skynde sig at give slip på stoffet og løbe væk. Alle de børn som er tun, skal løfte stoffet over hovedet, mens de sætter sig ned, så de bliver "fanget" indeni stoffet. Alle rejser sig op igen, og legen starter forfra med en ny kommando. I denne leg gælder det om hurtigt at kunne reagere på en kommando. Hvis makrellerne ikke er hurtigt væk, bliver de måske også fanget.

Materialer Et STORT stykke stof.

2. Fiske m. line

Når fiskerne fisker på Nilen bruger de for det meste net, men nogle gange kan de også finde på at fiske med line. Det er ikke helt nemt at fange fisk, for vandet kan godt være grumset og nogle gange kommer der både fyldt med turister forbi og forstyrrer. Posten forberedes ved at klippe en masse fisk (gerne 4-5 pr. hold) i farvestrålende pap/karton. Der skal sættes en papirklips fast på hver fisk. Fiskene fordeles på et afgrænset område (Nilen). Der skal også laves fiskestænger med en magnet som krog. Deltagerne deles op i tomandshold. Det gælder nu for holdet om at fange så mange fisk som muligt på tid. Børnene må selvfølgelig ikke gå inden for afgrænsningen/ud i Nilen, men skal hjælpe hinanden med at nå fiskene. Undervejs kan fiskerne bliver forstyrret af turister, som smider affald ud i Nilen fra deres turistbåde. Det bliver markeret ved, at lederen smider div. ting (tomme mælkekartoner, dåser, æggebakker osv.) ud i Nilen, så det bliver sværere at få fat i fiskene.

MATERIALER

Fisk i pap/karton i forskellige farver (4-5 pr. hold), papirklips til fiskene, 1 fiskestang pr. hold (pind, snor, magnet), snor til afgrænsning, div. "affald".

3. Få fiskene hjem

Mange fiskere har ikke rigtigt lært at læse, så de kender ikke reglerne for, hvor man må fiske, hvornår man må fiske, hvor store fiskene skal være og hvor mange, man må fange. Men politiet kender reglerne, og de vil ikke diskutere. De kapper fiskernes liner og kan finde på at konfiskere fiskene. Denne leg går ud på, at fiskerne skal forsøge at få så mange fisk over

Nilen som muligt, uden at fiskene bliver konfiskeret af politiet.

Der vælges 4-6 politibetjente og resten er fiskere, som deles i 2-3 hold. Nilen skabes ved to linjer, der markerer flodens bredder. På den ene side af Nilen står nogle baljer med fisk (bolde). Det gælder for fiskerne om at få fiskene over Nilen og ned i nogle baljer, der står på den anden side af floden. Fiskerne må kun bevæge sig, når de ikke har fisk i hånden, det vil sige, at de hele tiden skal kaste til hinanden. Desuden må man ikke bare kaste fiskene ned i baljerne fra lang afstand, de skal lægges ned i baljerne. Politibetjentene kan konfiskere fiskene ved at gribe dem, når de bliver kastet mellem fiskerne.

Hvis fisken bliver tabt, må man skynde sig at samle den op inden politiet når at tage den.

Det hold der har flest fisk når baljen på startsidens er tømt har vundet.

Materialer to baljer til hvert hold, ca 10 bolde til hvert hold, reb eller malertape til afgrænsning.

Vil du have endnu en post til løbet så findes der en der indebærer isterninger i **lederhæftet**. Se det på leder.fdf.dk/inspiration, vælg Sille og Sigurd i menuen til venstre.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 19 tjeneren der skyldte.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Sille og Sigurd i Egypten 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

AKTIVITET

Pyramideløb

Sille og Sigurd bliver fanget i pyramiden, men heldigvis slipper de ud igen. Nu er det jer der er fanget i pyramiden. For at slippe ud igen skal I løse de opgaver, I møder på jeres vej gennem pyramidens gange.

1. Der er meget mørkt i pyramiden, I må lede efter noget, der kan bruges til at lyse op med. Materialer På posten ligger: fyrfadsllys, syltetøjsglas og tændstikker gemt. Når holdet har fundet tingene, skal de tænde fyrfadsløset og putte det i syltetøjsglasset, så de har en slags fakkell.

2. I finder en mumie. Hvad har det været for et slags væsen? Kan I gætte, hvad er det, der er mumificeret? Pas på den vågner, I må flygte! Materialer fx en gammel dukke eller bamse, som I har pakket ind i toilet papir eller gazebind.

3. Mens I flygter, kommer I til et sted med farlige fælder. Undgå at træde på de sten, der forsvinder ned i det tomme intet. Materialer papkasser med og uden skamler i.

4. Efter den hårde flugt er I blevet tørstige. I kommer til et sted, hvor der er tre små huller med vand. Men kan man drikke vandet, eller

er det giftigt? I bliver nødt til at forsøge for at overleve.

Materialer Tre glas, gerne med indhold af forskelligt udseende(juice, mælk,saft). Børnene skal drikke af et af glassene. Hvis man drikker af et af de forkerte, får man et handicap, der gælder indtil næste post. (Fx skal man hoppe på et ben).

5. I kommer til ormegården. Så langt så godt. I klarer det faktisk helt pænt af at være nybegyndere. Men for at komme videre, må I alle bevise, at I er frygtløse og spise en af de meget sjældne Ormicus Chokikus.

Materialer spand med spaghetti farvet med kakaopulver. Husk en bunke våde vaskeklude til at tørre fingre og ansigter med, når prøvemagningen er overstået.

Se flere poster i **lederhæftet**.

Se det på **leder.fdf.dk/inspiration**, vælg Sille og Sigurd i menuen til venstre.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 20 Fåret der blev væk.

FORBEREDELSE

Lav kredshuset eller bare nogle rum om til en stor labyrint, som man kun kan ledes én vej igennem måske med et par enkelte blindgyder. Brug borde, stole, tæpper plader el. andet som er nemt tilgængeligt for jer. Det betyder ikke så meget, hvordan det ser ud, bare puslinge-tumlingene får fornemmelsen af at gå i en labyrint. Hvis I kan få fat i en cd med noget egyptisk musik, kan det være med til at understrege stemningen.

MATERIALER

Sille og Sigurd i Egypten 3

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

I aften er der egyptiske festaften. Find ideer til mad, udklædning og aktiviteter i **lederhæftet**. Se det på leder.fdf.dk/inspiration, vælg Sille og Sigurd i menuen til venstre.

AKTIVITET

Ideer:
Udsmykning af lokalet
Egyptisk stopdans
Smag egyptisk mad og kaffe
Byg pyramider

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 21 Sønnen der rejste ud.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Uganda 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Vi er nu kommet til Uganda som er vores missionsprojektland. Her kan man medfordel lære missionsprojekt sangen ”Vi vender vinden nu”. På FDFs hjemmeside for missionsprojektet er to puslingemøder der handler om Uganda. Det første møde handler om den 8. årige Barbara og hendes hverdag. Puslingene tager på løb med Barbara og oplever nogle af alle de ting hun skal på en dag, **Se løbet her**. Bemærk at der også er film tilknyttet linket som kan vises til puslingene.

Find materialet på fdf.dk/u-turn.

AKTIVITET

Se løbet under linket
Brug også gerne tid på at læse højt fra Sille og Sigurd i Uganda. Under linket findes der nogle tegninger der kan farvelægges af puslingene imens.

FORKYNDELSE

Under beskrivelsen af mødet findes et forslag til en andagt som knytter sig til mødet. I kan også vælge at fortsætte forløbet i Den lille bibel for børn – 21 Sønnen der rejste ud.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Uganda 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Vi befinder os også denne gang i Uganda. Denne gang handler mødet om rettigheder og uretfærdigheder, **se mødet her**. Undervejs er der nogle uretfærdighedslege der stiller skarpt på hvad uretfærdighed er og hvordan det føles. Se mødet på fdf.dk/u-turn

AKTIVITET

Se legenes beskrivelse under linket. Brug også gerne tid på at fortsætte historien om Sille og Sigurd i Uganda og øve missions-sangen "Vi vender vinden nu."

FORKYNDELSE

Under linket findes en færdig andagt i tilknytning til mødet som man kan vælge at bruge eller I kan fortsætte med Den lille bibel for børn – 22 Jesus giver livet tilbage.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Uganda 3

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Dette møde handler om at lave legetøj af genbrugsmateriale som man gør i Uganda.

AKTIVITET

Send en besked ud til forældre og andre ledere i kredsen i god tid og få deres hjælp til at indsamle papkasser, bølter, flasker, morgenmad-sproduktpakker, vaskepulver, shampoo eller

indkøbsposer, cykelslanger, dæk, elastikker, tøj og stofrester osv. Lav derefter legetøj af tingene sammen med puslingene. Snak med børnene om at dette er mange børn i Ugandas mulighed for at få legetøj.

Læs den sidste del af historien om Sille og Sigurd i Uganda.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 23 Zakæus i træet.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Puslingene leger

Dette møde er udarbejdet af Ida Lund Petersen.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

De næste to aftener står på leg. I skal lære 5 lege og dette kan man evt. gøre i forbindelse med at man tager legemærket niveau 1. I aften er begge lege udendørs lege. Tidsmæssigt tager legene minimum 15 minutter og kan forsættes så længe børnene synes det er sjovt, herefter kan fortsættes til næste punkt på programmet.

AKTIVITET

Alle mine kyllinger:

En firkantet bane markeres. I den ene ende af banen vælges en FDFer til at være kyllingemor/far, på sidelinjen vælges en FDFer til at være ræv. De resterende FDFere (kyllinger) placeres i modsatte ende af kyllingemor/far.

Selve legen:

Kyllingemor råber til kyllingerne: "Alle mine kyllinger kom hjem"

Kyllingerne svare: "Det tør vi ikke"

Kyllingemor råber nu: "Hvorfor ikke"

Kyllingerne råber: "pga ræven"

Kyllingemor råber: "hvad gør han?"

Kyllingerne råber: "han spiser vores kød og drikker vores blod"

Hertil svare kyllingemor: "kom alligevel"

Nu gælder det om for kyllingerne at løbe fra deres ende af banen og hen til kyllingemor

i den modsatte ende af banen uden at blive fanget af ræven. Herefter sender kyllingemoren igen kyllingerne ned i den anden ende af banen og legen forsættes. Hvis man bliver fanget af ræven bliver man selv til ræv i næste omgang, således at der bliver flere og flere ræve. Legen slutter når der ikke er flere kyllinger tilbage.

Skattejagt i hold:

Billeder af forskellige ledetråde til at finde skatten limes på karton i forskellige farver. Herefter klippes de billedet i 6-8 stykker, hvert hold skal lede efter en farve. Brikkerne hænges op med klemmer, indenfor et aftalt område.

Selve legen: FDFerne deles i hold af 2-3

personer. Herefter skal hvert hold lede efter en ledetråd for at finde skatten. Dvs. et hold leder blå brikker, et efter røde osv. Når alle brikker er fundet og puslespillet samlet, skal de forskellige puslespil sammenlignes for at kunne gennemskue hvor skatten er gemt. Fx kan ledetrådene være, nøgle, brev, postmand, posttaske m.m. for at lede tankerne hen på at skatten kan være gemt i en postkasse.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn –24 Manden fra Samaria.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Evt. kan der bruges refleksevenne til at markere hvem der er ræv/ræve i "alle mine kyllinger". Til "skattejagt i hold skal bruges" klemmer, karton, billeder, lim, saks, en skat.

Puslingene leger

Udarbejdet af Ida Lund Petersen.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Bowling og rød-gul-grøn er lege hvor det er en god ide at have forholdsvis meget plads og bør derfor leges udendørs. Tossedans kan leges både inde og ude.

AKTIVITET

Tossedans:

FD'ere og ledere stater med at stille sig i en rundkreds med hinanden i hænderne. Der synges: "nu skal vi ha' en tossedans, tossedans, tossedans, nu skal vi ha en tossedans hvor alle kan være med" Verset synges to gange, første gang går man med hinanden i hænderne til højre og anden gang går man til venstre. Når versene er færdige spørger lederen: "har vi holdt hinanden i hænderne" der svares selvfølgelig ja. Lederen spørger nu om vi har holdt hinanden på hovederne, hvortil der svares nej. Legen gentages nu, herefter spørger lederen har vi holdt hinanden i hænderne (ja) har vi holdt hinanden på hovederne (ja) har vi holdt hinanden i ørene (nej) og herefter fortsætter legen igen. Der kan med fordel arbejdes fra hovedet og ned, da legen bliver sværere og sværere jo længere man når ned mod tærne.

Ideer: hovedet, ørene, næsen, skuldrene, maven, albuerne, ryggen, lårene, knæene, tærne osv.

Bowling:

FD'erne deles i hold af 4-5 personer. Der laves

samme antal baner som der er hold(3-5 meter lang), ved siden af hinanden. For enden af banerne placeres et antal plastflasker, gerne med forskellige mængder vand i.. Der skal nu skydes til mål efter flaskerne med en fodbold. Der gives et point for hver væltet flaske. Lederne vælger hvor mange gange hver person får lov at skyde eller hvor lang tid der spilles. Til sidst er det vindende hold, det som har væltet flest flasker.

Rød-gul-grøn:

En bane markeres. FD'erne placeres i den ene ende af banen, en udvælges til at stå i den modsatte ende.

Selve legen: Den udvalgte FD'er stiller sig med ryggen til de andre og har nu mulighed for at give tre forskellige kommandoer, Rød, gul og grøn.

Rød=stå stille

Gul=gå

Grøn=løb

Fx kommandoen gul bliver givet, FD'erne begynder nu at gå op med den der giver kommandoen. Kommandogiveren råber nu rød og vender sig samtidig om. Den/de som ikke har nået at stoppe inden kommandogiveren har vendt sig om, skal nu tilbage til start. Legen fortsætter med en ny kommando. På et tidspunkt når en af FD'erne op til kommandogiveren og der byttes plads. Legen starter forfra.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 25 Mad til mange.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Forberedelse til kirkebesøg

Dette møde er udarbejdet af Katja Henning.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde møde.

Mødet hænger sammen med et besøg i kirken.

AKTIVITET

Snak om hvad vi bruger kirken til.

Har børnene været i kirke før?

Snak om højtider.

Børnene skal hver forberede nogle spørgsmål til præsten til næste møde.

FORKYNDELSE

Indgår som en del af mødet.

FORBEREDELSE

Ingen forberedelse.

MATERIALER

Papir og blyanter.

Kirkebesøg

Dette møde er udarbejdet af Katja Henning.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Mødet foregår i kirken.

Mødet hænger sammen med et møde, hvor der snakkes om kirken og forberedes spørgsmål til præsten.

AKTIVITET

I den lokale kirke og snakke med præsten og få

rundvisning i kirken. Det kan være at præsten har nogle historier om kirken.

Børnene stiller deres spørgsmål til præsten.

Hvis der er mere tid, kan I gå rundt på kirkegården og kigge på gravsteder.

FORKYNDELSE

Indgår som en del af mødet.

FORBEREDELSE

Aftale besøget med præsten

Hvordan kommer I hen til kirken?

MATERIALER

Ingen materialer er nødvendige.

Forældreaften, nu med mad!

Dette møde er udarbejdet af Lars Sørensen.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde. Der skal laves mad og gøres klar til forældrene kommer. Her får forældrene mulighed for at møde lederne og hører lidt om hvad de går og laver osv.

AKTIVITET

Køb ind og fordel varer på skærebærder, inden børn og forældre ankommer.

Poster

Snit løg
Hak Hvidløg
Skræl Gulerod
Skær gulerod
Skær Champignoner
Åben de flåede tomater
Hak timian
Hak oregano
Vask Peberfrugt
Snit peberfrugt
Dæk bord
Pynt op
Steg løg og hvidløg
Steg kød
Put ingredienser i
Rør i gryden
Gør pasta/ris vand klar
Put Ris/ pasta i
Mens tingende koger, er der tid til at vaske alle de materialer op man har brugt

FORKYNDELSE

FORBEREDELSE

En måned før forældreaften skal børnene have en indbydelse med hjem. Ugen før, indsamle tilbagemeldinger Indkøb af madvarer.

MATERIALER

Skærebærder, knive. Se opskriften for ingredienser.

Opskrift

Til ca. 4-6 personer
500 gram hk oksekød
1 stk Løg
2 fed Hvidløg
1 Gulerod
200 gram friske champignoner
2 ds tomat, flåede og hakkede
1 pk bacon i tern
Frisk timian og oregano
1 peberfrugt

Hak og brun løg og hvidløg
Skræl gulerod, og skær i mindre tern
Skyl og skær peberfrugt ud i tern
Brun bacon
Brun oksekød
Når kødet er brunet, tilsættes champignoner og steger med indtil de afgiver væske
Nu tilsættes Peberfrugt, gulerødder og tomat
Lad det koge 10 min og tilsæt timian og oregano
Lad det koge indtil i skal spise minimum 15 min.

Hertil serveres pasta eller ris.

Vandring

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

På dette møde skal vi tage 3 eller 5km mærke sammen med holdet. Hvis man vil koble tema-rammen på så kan man fortælle børnene at vi skal vandre imellem legelandet og kokkelandet. Til denne mødeaften kan det være en ide at sætte ekstra tid af til mødet da det måske

tager lidt længere tid end halvanden time for puslingebeben at gå 3 eller 5 km.

FORKYNDELSE

Undervejs på turen kan I sætte jer et smukt sted og høre en fortælling fra Den lille bibel for børn: 27 Stormen på søen.

FORBEREDELSE

Informere forældre om den udvidede mødetid.

MATERIALER

Øde ø 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Denne gang er vi rejst til en øde ø hvor vi har 3 møder der leder op til en overnatning. I kan evt. tænke i under jeres rejsebeskrivelse at I kan forestille jer at I hopper ud med faldskærm da der måske ikke er en landingsplads på øen.

AKTIVITET

Puslingene er strandet på en øde ø og skal nu til at klare sig selv. Fortæl en historie om at strande på en øde ø. Puslingene skal rundt og

lære øen at kende og samtidig lede efter ting, der skal bruges for at klare sig på øen. Følg et spor rundt på øen og find skumfiduser, saftvand, krus, blomsterpinde og en rulle snor. Når alle er tilbage kan man alt efter tiden starte et bål op eller have forberedt det tidligere. Her skal skumfiduserne steges på en blomsterpind. Snoren skal bruges næste gang ved hulebygning.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – Vandrigen til Emmaus.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Øde ø 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Vi skal til at forberede en overnatning på den øde ø.

AKTIVITET

Ved dette møde skal der bygges huler, så puslingene kan overnatte på den øde ø. Hulerne kan bygges i skov eller krat – eller de kan

bygges af presenninger og snor. Hvis I vil have nogle ideer til en anderledes hule eller hytte så kan man få inspiration i den lille 55° Nord bog ”vild med huler og hytter.”

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 31 Himmelfart og pinse.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Presenninger, reb/snor

Øde ø 3 - overnatning

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Gør de sidste forberedelser til overnatningen på den øde ø.

AKTIVITET

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 32 Håbet.

FORBEREDELSE

MATERIALER

Hulebyggeri

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Efter overnatning i huler kan I fornemme på jeres hold om de gerne vil bruge mere tid på hulebyggeri og lege omkring hulerne. Hvis de har lyst til mere byggeri kan I evt. prøve at bygge en stor fælles hule med hjælp fra gamle lagner og rafter.

AKTIVITET

Er puslingene kørt træet i hulekonceptet så kan dette vingummiløb være en anden mulighed: Vingummi pakkes enkeltvis ind i små poser, som gennem på kredshusgrunden og i kredshuset. Du tegner et simpelt kort over området. På kortet viser du, hvor vingummierne ligger. Børnene skal nu ved hjælp af kortet finde vingummierne og tage et stykke hver. Puslin-

gene finder hurtigt ud af at kigge på kortet – vingummierne motiverer voldsomt.

FORKYNDELSE

Den lille bibel for børn – 9 Tillid til Gud – denne tekst kan være lidt svær men brug tid sammen med puslingene til at snakke om hvad de forskellige ord betyder. Eventuelt tag fat i en enkelt af sangene og snak om hver enkelt linje og lav små tegninger til så puslingene oplever det både auditivt og visuelt.

FORBEREDELSE

Tag stilling til hvilket møde I vil bruge. Hvis vingummiløbet skal i brug så husk det tager lidt tid at tegne kortet over grunden og huset.

MATERIALER

Hulebyg:
Lagner og snor
Vingummiløb:
Kort, vingummi, små plasticposer.

Afslutning på rejsen

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

På dette sidste møde slutter puslingenes rejse rundt i verden. Mødet er en god mulighed for at holde en lille velkommen hjem fest (sæsonafslutnings fest).

AKTIVITET

Mødet starter med at holdet gør klar til at komme hjem. Når flyveturen er færdig og puslingene har været igennem paskontrol skal de igennem et par aktiviteter for at få deres bagage med.

Første aktivitet er stafet med kufferter.

Herefter forhindringsbane stafet med kufferter.

Til sidst skal have en samarbejdsøvelse hvor holdet går på mælkekasser fra punkt a til b. Der skal være det antal mælkekasser som der er antal puslinge. Hvis de kan overskue det skal de også have en kuffert med i denne aktivitet.

Herefter kommer de hen til et sted ”ude eller inde” hvor man forestiller sig at ankomsthallen er. Her kan det være en ide at have spurgt andre ledere i kredsen, forældre eller et andet FDF hold om at være modtagelseskomite der står klar med flag og ønsker velkommen hjem. Herefter kan serveres kage og saft mens puslingene hjælper med at holde en fortælling om den rejse de har været på. Er der taget billeder under møderne igennem året kan de også indgå på storskærm i ”rejsefortællingen”.

FORKYNDELSE

Vi er færdige med bogen ”Den lille bibel for børn.” Brug historien ”Alene på sommerlejr” fra den lille bog ”Fortæl” som FDFs kristendomsudvalg udgav i 2008. Denne historie handler om at det kan være skræmmende at skulle første gang på sommerlejr, men at der er ledere der passer på en. Lige som Gud passer på os og holder øje med os. Og som Jesus fortalte om hyrden der leder efter fåret der er blevet væk.

FORBEREDELSE

Invitere velkomstkomite.

MATERIALER

2- kufferter til stafet, mælkekasser svarende til antallet af puslinge, flag, evt. projekter til rejsefortælling.

Litteraturliste

Til forkyndelsen er brugt følgende bøger:

Den lille bibel for børn – historien om Guds kærlighed. Skrevet af Karsten H. Petersen

Fortællinger om Gud og Hvermand. Skrevet af Jakob Rönnow

detmedGud.dk – tværorganisatorisk webside om forkyndelse

Frederiks Flyverdragt. Skrevet af Esben Nyholm og Henrik G. Lund

Pilte Peter. Skrevet af Marianne Vangsgaard Torbensen

Trosbekendelsen – et spadestik dybere. Skrevet af Susanne Chordt Hansen

Lad os lege i livstræet. Skrevet af Anna Simonsen Jensen, Betir Weigand Berg, Arne Mårup, Anders Mårup, Thea Bjöklund Larsen og Karen Transe Rønne-Munch

Larver og Guldsmede. Skrevet af Doris Stickney. Unitas Forlag

De fleste af bøgerne kan købes på **55nord.dk**