



Foto: Jimmy Damsgaard

SÆSONPLAN

VÆBNERE

FORORD

STYREGRUPPEN FOR SÆSONPLANER

ANDERS F. TRANKJÆR OG METTE LA COUR

Velkommen til FDFs nye sæsonplansmateriale. Materialet er en udløber fra handlingsplansåret "Kredsen i centrum", hvor der var ønske om nye forslag til sæsonplaner og forkyndelse til hver enkelt klasse.

Materialet er blevet til ved hjælp af kredse, som har indsendt deres bedste møder, frivillige som har udarbejdet møderækker og indsamling af de bedste FDF-møder, som tidligere har været udgivet gennem forskellige kanaler. Du sidder altså med en samling af de bedste møder gennem tiderne klar til brug hjemme i din kreds.

TAG MÆRKER

Der er forslag til møder, som kan give følgende mærker: Bållaktiviteter, mad, musik, første-hjælp, leg, medie og kristendomsmærket. Husk at listen med mål under hvert niveau ikke er regler, men en vejledning til dig som leder. Læs mere om mærkerne og den bagvedliggende pædagogik på leder.FDF.dk/maerker

VIDENDELING I FDF

I FDF er vi rigtig gode til at lave vedkommende og fantasifulde møder, så husk gerne at dele dit bedste FDF-møde med din nabokreds, dit

netværk eller at indsende det til FDFs mødedatabase. Når vi på den måde videndeler i FDF får vi alle glæde af hinandens gode møder og vi holder fast i mødeudviklingen.

HVEM HAR BIDRAGET:

Mette Wolsgaard, Katja Rahbæk Henning, Lærke Støvring, Lars Sørensen, Ida Lund Petersen, FDF Karlslunde, FDF K 25 Brønshøj, FDF Aalborg 8 Nr. Tranders, FDF Ringsted, FDF Vester Hassing og FDF Skovlunde.

FORKYNDELSE

Til hvert møde er der et forslag til forkyndelse, der ofte relaterer sig til mødet. Til forkyndelsen er brugt en række bøger, samt hjemmesiden Detmedgud.dk. Se bøgerne i litteraturlisten bagerst i hæftet.

Rigtig god fornøjelse med det nye sæsonplansmateriale.

Må det inspirere til endnu flere gode FDF-møder!

Indhold

MÅNED	NAVN PÅ MØDE	SIDE
August	Optagelse i væbnergruppen	4
	Sej pionering 1	5
September	Sej pionering 2	6
	At slå telt op...	7
	At planlægge møder	8
	Væbnerne afholder møde 1	9
Oktober	Væbnerne afholder møde 2	10
	App-møde	11
	FDFs fødselsdagsfest	12
November	Masterchef	13
	Stickbombs	14
	Find din indre rockstar	15
	Bålkonkurrencer	16
December	Moviestars 1	17
	Moviestars 2	18
	Juleafslutning - Beachparty	19
Januar	"Is"-skulpturer	20
	"Is"-skulpturer - fernisering	21
	Førstehjælp	22
	Kort og kompas	23
Februar	Kompasløb	24
	Spilleaften	25
	Fadervor	26
Marts	Få de bibelske personer i spil	27
	Væbnerkollektiv	28
	Væbnerlege	29
April	Cykelslange-fodbold	30
	March og Lejr løb	31
	Væbnerlege 2	32
	Pandekager over bål	33
Maj	Lasagne a la urtepotte	34
	Væbnerdysten med nabokredsen	35
	Ups-nå-hov-løbet	36
	Forhindringsbanen	37
Juni	Glidebane	38
	Væbnerafslutning	39
	Litteraturliste	40

Vi holder mange møder i FDF, kredsmøder, planlægningsmøder, ledermøder og ikke mindst klassemøder. Klassemødet er klart det vigtigste, det er jo her FDF udfoldes og lever. Det er her børn og unge møder engagerede voksne med noget på hjerte uge efter uge.

ET GODT MØDE STARTER MED ET HEJ

Velkomsten er vigtig. Sørg for at byde alle dine børn/unge velkommen og lad dem mærke at de er blevet set. Det skaber tryghed for det enkelte barn, og viser at de er velkomne i fællesskabet.

Det er også med til at skabe tryghed blandt forældrene, at de kan se at deres barn bliver taget godt imod.

BYG ET FÆLLESSKAB

Sørg for at starte og slutte mødet i samlet flok, det er med til at bygge et fællesskab op. At sidde sammen giver altid anledning til små snakke, både barn til barn, men så sandelig også barn til voksen. Her deles måske en sjov historie henne fra skolen, eller en oplevelse fra weekenden. Det er vigtigt at tage sig tid til at lytte og kigge rundt, det giver en temperaturmåling på holdet og på det enkelte barn.

FDF er for mange børn/unge et hellested fra deres øvrige verden. Et sted hvor de kan slippe fri af den rolle som de har i skoleklassen, eller hvor de kan bryde ud af de magtstrukturer de er underlagt i hverdagen. I FDF er det måske den stille pige, der er den sejeste til at rappelle ned fra klatretårnet, eller den læsebesværede dreng, der er den bedste til at gennemskue en raftekonstruktion.

FÆLLESSANG

Syng en sang, fællessang løfter stemningen og humøret. I FDF har vi en lang og stolt tradition for fællessang, og med god grund. March & Lejr bugner at gode sange til alle aldersklasser. Børn elsker at synge også selvom du ikke

er den bedste sanger eller kan spille på et instrument. Du kan også bruge March & Lejr CD'en, som udkommer hver år, med sing-along versioner af sangene.

LEG MED

Det der gør FDF til noget særligt frem for så mange andre fritidstilbud, er at de møder voksne der er interesserede i netop dem! Det viser vi ved at lege med og ikke bare stille os på sidelinien og dirigere. Ligeledes er det vigtigt, at vi er med i aktiviteterne og ikke bare sætter vores børn/unge i gang med noget, og så benytter lejligheden til at tage en kop kaffe i køkkenet, nu ungerne er underholdt. Leg med og vær med på hele mødet, det gør det kun sjovere og mere givende at være FDF-leder!

GENTAGELSER ER DIN VEN

Genkendelighed i form af en fast struktur på mødet er vigtigt for nogle børn (særligt de mindste). Det giver ro hvis mødet startes på nogenlunde samme måde hver gang. Fortæl om hvad der skal ske på mødet i dag, og i hvilken rækkefølge. Det skaber en positiv forventning om det der skal ske, så børnene kan nå at glæde sig. Skriv mødets program ned på et stykke papir, det hjælper også dig selv med at have bedre overblik og gør det nemmere at koordinere med dine medledere.

AKTIVITETEN SKAL GIVE MENING

En af de gode ting ved FDF er, at du som leder, har friheden til at lave lige hvad du har lyst til med dine børn/unge. Det kan altid mærkes når du også synes mødeaktiviteten er spændende

eller sjov, og det smitter af på dine børn/unge. Du er, kan man sige, den bedste kvalitetssikring af aktiviteten.

FORKYNDELSE

For de mindste er det måske gode historier fra Bibelen med en lille morale, for de største det svar på store spørgsmål i livet og hvordan det leves. Vi er til daglig ofte ikke vant til tale med andre om vores tro, men vigtigheden bliver pludselig tydelig når man bliver mødt af spørgsmål fra både små og store om hvordan

Jesus gjorde dit eller hvad mon Gud mente med...

Vi skal ikke have svarene på alle de spørgsmål, men vi skal turde snakke med vores børn/unge om tro og tvivl, om Gud og Jesus. I materialet her er der forslag til forkyndelse til alle møderne, du er naturligvis velkommen til at lave din egen, hvis det giver mere mening for dig.

Optagelse i væbnergruppen

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Inddel væbnerne i hold. Nu skal der dystes i væbneraktiviteter. (Lad ikke væbnerne fortvivle, hvis de ikke kan læse opgaverne – det lærer de i løbet af året!)

Opg.1: Hvilket hold kan hurtigst rejse et telt?

Opg.2: Hvilket hold får hurtigst tændt et lille

bål?

Opg.3: Hvilket hold får hurtigst flyttet vand fra en spand til en anden uden at bruge hænderne?

Opg.4: Hvilket hold kan fremvise flest korrekt bundne knob?

Find evt. selv på flere der passer til din kreds.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet - Den fortabte søn, roden.

MATERIALER

Telte, brænde, tændstikker, aviser, spande, vand, knob-tov.

Sej pionering 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude. Dette møde er 1 ud af 2.

AKTIVITET

Tag pionermærket, (<http://leder.fdf.dk/inspiration/aktiviteter/maerker/maerkerne/pioner/>)

niveau 4. Brug dette møde på at træne knob med væbnere og påbegynd evt. bygningen af en gynge eller et spisebord
Se evt. "Livet i Væbnerhøjde."

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Den fortabte søn, stamme.

MATERIALER

Reb og rafter.

Sej pionering 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude. Dette møde er 2 ud af 2.

AKTIVITET

Fortsæt hvor I slap ved sidste møde og byg jeres raftekonstruktion færdig.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Den fortabte søn, krone.

MATERIALER

Reb og rafter.

At slå telt op...

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

En rigtig væbner kan rejse et telt. Selv med lukkede øjne. Vis først væbnerne, hvordan man

rejser et telt. Hvad skal man huske?

Del herefter væbnerne op i hold og lad dem dyste mod hinanden i først at rejse et telt. Herefter prøves igen – nu med lukkede øjne/ bind for øjnene.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Den tabte mønt, rod.

MATERIALER

Telte, tørklæder til bind for øjnene.

At planlægge møder

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude/inde. Dette møde er 1 ud af 3.

AKTIVITET

Som væbner er det godt at stifte bekendtskab med at planlægge og afholde FDF-møder. Det er en vigtig del af mesterlæreprincippet, at man lærer at planlægge og afholde møder. Derefter lægges op til, at de næste tre møder bruges på dette.

Del væbnerne ind i to hold. Fortæl væbnerne, at de nu skal planlægge et to-timers møde for den anden halvdel af væbnerne. Holdene skal planlægge alt lige fra velkommen og sang til aktivitet og forkyndelse.

Vær klar til at hjælpe væbnerne, så de ikke går i stå og føler, at opgaven er uoverskuelig. Hav forkyndelses-og andagtsmateriale klar.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Den tabte mønt, stamme.

MATERIALER

Forskellige slags idematerialer, forkyndelsesbøger, andagtsmaterialer.

Væbnerne afholder møde 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude/inde. Dette møde er 2 ud af 3.

AKTIVITET

Det ene hold afvikler deres møde, som de

planlagde sidste gang.

Husk at afse tid til, at mødet evalueres. Hvad var rigtig godt, hvad kunne gøres bedre? Husk også at høre holdet, som planlagde mødet. Hvordan var det pludselig at være leder? Hvad har de lært?

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Den tabte mønt, krone.

MATERIALER

Væbnerne afholder møde 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude/inde. Dette møde er 3 ud af 3.

AKTIVITET

Det andet hold afvikler deres møde, som de

planlagde sidste gang.

Husk at afse tid til, at mødet evalueres. Hvad var rigtig godt, hvad kunne gøres bedre? Husk også at høre holdet, som planlagde mødet. Hvordan var det pludselig at være leder? Hvad har de lært?

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Det mistede får, rod.

MATERIALER

App-møde

Dette møde er indsendt af FDF Ringsted

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude eller inde.

AKTIVITET

Der deles hold som kan fordeles på ”baserne.”

TempleRun: Farvet tape til at markere bane rundt i huset. Forhindringer som borde og stole til at klatre under/over. Guldmønter (evt. chokolade) som de skal samle. En mand der kan løbe efter deltageren på banen (evt. i abekostume).

Fruit Ninja: Kan gøres med kogte grøntsager, vandballon og en ”flad” pind.

Angry Birds: Kan bygges en bane af klodser, mælkekasser er hvad man ellers lige har. Så skal der være ”grise” til at stille på banen. Og kasteskyts. Man kan evt. bruge cykelslanger til at lave en slangebøsse til at skyde med.

Draw Something: En whiteboard tavle, et kosteskift hvorpå man binder/klistre en tusch fast. kort fra tegn og gæt til at give dem et motiv at tegne. Resten af deltagerne gætter.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Det mistede får, stamme.

FORBEREDELSE

Mødet er lettere at afvikle, hvis du som leder har kendskab til de forskellige apps. Brug derfor gerne lidt tid på at sætte dig ind i dem.

MATERIALER

Tape, Guldmønter, Tuscher, ”tegn og gæt” kort, møbler fra kredshuset, mælkekasser/klodser, bolde, cykelslanger.

FDFs fødselsdagsfest

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde.

AKTIVITET

Væbnerne kommer udklædte som den person, de fik tildelt mødet før. Fordel rollerne Holger Tornøe, hans far og mor mellem lederne og tag imod væbnerne, som disse personer.

Hele mødet foregår som totalteater og jo sjovere og mere tossede lederne er, jo mere går væbnerne op i det. Hold tale og lav sjove konkurrencer undervejs.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Det mistede får, krone.

FORBEREDELSE

Lav små sedler med personer, som væbnerne skal komme udklædte som. Del dem ud på mødet inden dette.

Forslag til personer: Holgers lillesøster, Ludvig Valentiner, præsten, dansklæreren, matematiklæreren, lægen, landsbyens tosse, naboerne m.v.

Dæk bord og køb ind til boller/frugt.

MATERIALER

Udklædningstøj til lederne, boller/frugt.

Masterchef

Dette møde er indsendt af FDF Vester Hassing.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude eller inde. Ude laves maden på bål/tran-gia.

AKTIVITET

Del væbnerne ind i hold alt efter antallet af deltagere.

Væbnerne får nu 1-1½ time alt efter jeres mødes længde til at forberede og anrette retten inden denne skal præsenteres for dommerne (lederne).

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Kain og Abel, rod

FORBEREDELSE

Find et tema for maden (evt. kinesisk, indisk, primimad, lejrmad, middelaldermad, 3-retters menu).

MATERIALER

Køb ingredienserne til maden ind.

Stickbombs

Dette møde er indsendt af FDF Karlslunde

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde.

AKTIVITET

Væbnerne skal på dette møde lave stickbombs. Det er lidt som en dominobane – bare med ”eksploderende” ispinde. Søg på youtube efter stiockbombs og find masser af videoer, som

viser seje baner. Nogle af videoerne viser også, hvordan man bygger banerne.

Del væbnerne ind i hold og lad dem bygge en bane pr. hold. Slut af med at vise banerne for hinanden.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Kain og Abel, stamme.

MATERIALER

Køb masser af ispinde. Den almindelige slags kan bruges, men kan du få fat i ”læge-versio-
nen” altså den lidt bredere og længere, er det
de bedste.

Find din indre rockstar

Dette møde er udarbejdet af Lærke Støvring.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

På mødet skal væbnerne finde deres indre rockstar frem.

AKTIVITET

Her er forslag til aktiviteter til rocktemaet. Du kan evt. selv finde på flere eller tage en anden genre fx disco.

1) Vi starter med at forvandle os til ægte rockstjerner og klæder os ud i rocklignende tøj. Solbriller, sikkerhedsnåle og badges. Vi sminker os i hovedet, som fx Klss. Husk masser af hårspray og vilde frisurer. Og ja lederne skal også klædes ud!

2) Find på dit rockstarnavn, og lav et rygmærke eller badge med det. Og husk at øve dig i at skrive din autograf på en rocket måde.

3) Til alle gode rockstjerner hører sig ægte fans, derfor skal der laves bannere med rockstjernernes navne. Lav det fx ud af et stykke lagen eller stof som sættes på to pinde, skriv med sprittusch eller maling.

4) Nu skal vi lære fede rockmoves. Der skal øves i duckwalk, croudsurfing, headbanging, luftguitar osv. Stil jer i en rundkreds og lad lederne vise de unge hvordan de forskellige moves skal laves, fortæl evt. hvor de stammer fra/hvilke kunstnere der bruger dem. Nu skal seniorne så i gang med at rocke.

5) Nu skal der så dystes i ægte rockstar sang og attitude. Der dystes i singstar med rocknumre/ guitarheroes eller karaoke. De andre der ikke dystes skal nu heppe med bannerne og råb.

FORKYNDELSE

Læs "De blinde og elefanten" fra "Gud og hvermand."

FORBEREDELSE

Tjek de forskellige rockmoves ud på youtube. Og find inspiration til rockstar looket på internettet.

Skaf Singstar/ guitarheroes samt en spillekonsol med tilhørende guitarer eller mikrofoner. Kan evt. lånes af en fra kredsen, ellers så skaf en karaoke cd/DVD eller spil selv mens de unge synger/dyster.

MATERIALER

Ansigtsmaling, hårspray, udklædningstøj (bed evt. væbnerne selv medbringe tøj), lagen/stof, maling/sprittusch og pensler.

Bålkonkurrencer

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

I aften står mødet i konkurrencernes tegn, der konkurreres under temæt "lejr-liv." Del væbnerne ind i hold, som de konkurrerer i.

Nr. 1: Uddel to tændstikker til hvert hold og lad dem tænde et bål, de kan holde ild i. Væbner-

ne skal også selv hugge brændet

Nr. 2: Kog vand i en papirkop over væbnernes egne bål

Nr. 3: Bag det mest perfekte snobrød

Nr. 4: Slå telt op på tid

Nr. 5: Binde flagknob på tid.

Flere af konkurrencerne kan med fordel køre sideløbende.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Kain og Abel, krone.

MATERIALER

Dej til snobrød, reb, økser, papir, tændstikker.

Moviestars 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde. Dette møde er 1 ud af 2.

AKTIVITET

Væbnerne skal lave deres egen film. Lad dem selv bestemme indhold, figurer, tema m.v. Væbnerne kan filme med deres mobiltelefoner. Alt

efter væbneres (og ledernes) tekniske kunnen kan der enten filmes ud i et eller optages små klip, som sættes sammen.

Brug dette møde på at bestemme indholdet, skrive manuskript, finde kostumer m.m.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Jakob og Esau, rod.

MATERIALER

Papir, blyanter, gode ideer.

Moviestars 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde. Dette møde er 2 ud af 2.

AKTIVITET

Lad væbnerne færdiggøre deres film og vis dem for hinanden.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Jakob og Esau, stamme.

MATERIALER

Computer, lærred, projektor (Dette er ikke nødvendigt for at se hinandens film – I kan sagtens nøjes med at se dem på telefonerne).

Juleafslutning - Beachparty

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Alt efter, hvor seje I er holder i mødet ude eller inde! Et rigtigt beachparty holdes udenfor, men I kan også rykke strandtemaet med indendørs

AKTIVITET

Tænd op i grillen og rist pølser. Dans til god musik og lad væbnerne hygge sig. Krydr evt. med selskabslege.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Jakob og Esau, krone.

MATERIALER

Grill, kul, parasoller, alkoholfrie kulørte drinks, musik.

”Is”-skulpturer

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde. Dette møde er 1 ud af 2.

AKTIVITET

Del væbnerne ind i hold a ca.3 stk. Hvert hold får en flamingoblok, som de skal lave deres egen skulptur af.

Lad væbnerne bruge lidt tid på at finde ud af,

hvilken skulptur de gerne vil lave. Når de først er gået i gang, kan det ikke laves om.

Læg presenningerne ud på gulvet, inden væbnerne begynder at save i flamingoblokkene.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Martha og Maria, rod.

FORBEREDELSE

Skaf store flamingoblokke (Kan købes i bygge-
markeder).

MATERIALER

Presenninger, knive, save.

”Is-skulpturer” - fernisering

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde.

AKTIVITET

Væbnerne færdiggør deres skulpturer og der

afholdes fernisering. Lad evt. væbnerne forberede en lille tale, hvor de fortæller om, hvilke tanker de har gjort sig omkring deres skulptur.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Martha og Maria, stamme.

MATERIALER

Presenninger, knive, save.

Førstehjælp

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde.

AKTIVITET

Væbnerne skal lære de grundlæggende principper for førstehjælp.

Find inspiration i bogen ”Livet i væbnerhøjde”, hvor du også kan finde et førstehjælpsløb for væbnerne.

Du kan også alliere dig med en lokal læge, sygeplejerske eller falckredder.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Martha og Maria, krone.

MATERIALER

Kort og kompas 1

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde.

AKTIVITET

Aftenen deles ind i to dele

Del 1) Introduktion til læsning af kort. Vil du gerne selv vide mere om kortlæsning, inden du skal lære fra dig? Se da Livet I væbnerhøjde side 56 og frem, som forklarer kort i et let tilgængeligt sprog.

Lad nu væbnerne prøve deres tillærte viden ved at finde et par poster, du har lagt ud i nærheden.

Del 2) Introduktion til kompas. Introducer væbnerne til kompasset, kompaspejlinger m.m. Se evt. på **DDS's hjemmeside**

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Bogen om Jonas, rod.

FORBEREDELSE

Læg to/tre poster ud i nærområdet.

MATERIALER

Kort over lokalområdet, kompas.

Kompasløb

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Del væbnerne ind i hold og send dem på løb med kort og kompas

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Bogen om Jonas, stamme.

FORBEREDELSE

Lav et kompasløb.

MATERIALER

Kort og kompas.

Spilleaften

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Inde.

AKTIVITET

Find alle spillene frem fra kredshuset og lad spillene begynde!
Hvem er ludo-mester? Hvem kan vinde over lederne?

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Bogen om Jonas, rod.

MATERIALER

Spil fra kredshuset.

Fadervor

Dette møde er udarbejdet af Katja Henning

PROGRAM

- Velkommen og sang
- I dag skal vi...
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Mødet kan foregå både ude og inde.

AKTIVITET

Væbnerne skal gå Fadervor. Fordelt på et område ligger A4 ark med ord og et tal eller et bogstav på. Nu skal væbnerne finde første ord i Fadervor, skrive ned hvilket tal eller bogstav, der står på det og finde næste ord, nedskrive tal eller bogstav og forsætte sådan. Når alle er færdige og har fået skrevet alle tal/bogstaver, samles papirerne ind så du kan rette dem, eller man bytter seddel med sidemanden og retter hinandens, mens du står og fortæller facit.

For at væbnerne ikke kan snyde, kan man samle deres March & Lejr ind, hvor Fadervor står i.

Lav Fadervor som puslespil. Skriv Fadervor på et stykke papir og klip det i stykker så hver lin-

je/sætning er en brik. Nu skal væbnerne sætter sætningerne rigtigt sammen.

Tegn Fadervor. Her må ikke skrives, men kun tegnes. Lad deres kunstneriske evner komme frem.

For inspiration til flere aktiviteter, kan man se på dette løb om Fadervor på detmedgud.dk

FORKYNDELSE

Indgår som en del af mødet.

FORBEREDELSE

Skriv Fadervor, så der står et ord på en A4 side, dog behøves der kun en seddel pr. ord, så når der står "og" 4 gange, behøves der ikke 4 sedler. På hver seddel skrives der et tal eller et bogstav.

Sedlerne fordeles på et område.

Skriv og klip Fadervor i stykker så hver brik har en linje/sætning.

MATERIALER

Papir og blyant.

Fadervor printet ud som beskrevet under forberedelse.

Fadervor printet, til at klippe linjer/sætninger.

Få de bibelske personer i spil

Dette møde er udarbejdet af Katja Henning.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- I dag skal vi...
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude/inde.

AKTIVITET

Bibelstratego

Se regler på konfirmandcenter.dk

Se kort på konfirmandcenter.dk

FORKYNDELSE

Snak om de forskellige figurer fra kortene.
Hvem er de og hvor står der noget om dem i biblen?

FORBEREDELSE

Printe strategokort, evt. laminere dem.

MATERIALER

Strategokort

To "pagtens ark"/faner.

Væbnerkollektiv

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Lad væbnerne sove i kredshuset og tage i skole derfra.

AKTIVITET

Lad væbnerne overnatte i kredshuset og passe

deres skole, fritidsarbejde m.m. derfra.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet. Brug alle tre andagter som har med "Arbejderne i vingården" at gøre.

FORBEREDELSE

Send indbydelse ud til væbnerne.

MATERIALER

Køb ind til aftensmad, morgenmad og madpakker

Væbnerlege

Dette møde er udarbejdet af Ida Lund Petersen.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Legen skal leges ude, mens det er mørkt. Gerne i en skov eller et kuperet terræn. Legen tager ca. en time. FDFerne skal deles i hold af 2-3 personer.

AKTIVITET

Fløjteleg

Legen går i sin enkelthed ud på at der rundt omkring i skoven gemmer sig nogen ledere. Hver leder udstyres med fx en perle i en

bestemt farve eller et lille stykke karton i en bestemt farve, en bid af en historie eller en del af et puslespil. Lederne er udstyret med hvert deres fløje, engang hvert tiende minut skal lederne fløjte. Herefter har FDFerne tiden indtil fløjterne lyder næstegang til at finde frem til en af lederne. Hvis det lykkedes at finde frem til en leder, får man en af de ting lederen har. Det gælder om i løbet af legen at finde frem til alle ledere. Det hold som til sidst har været hos flest ledere har vundet.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Kvinden grebet i ægteskabsbrud, rod.

MATERIALER

Minimum 5 ledere/forældre/seniorer, samt en fløje til hver.

Cykelslange-fodbold

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Hver væbner får en cykelslange om benet. Cykelslangen er sat fast i jorden med en pløk, så

spilleren kun har et begrænset areal at bevæge sig på. Sådan arrangeres alle spillerne på de to hold og fodboldkampen kan nu starte!

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Kvinden grebet i ægteskabsbrud, stamme.

MATERIALER

Mange cykelslanger, pløkker, fodbold, kegler eller andet til at markere målene med.

March & Lejr løb

Dette møde er udarbejdet af Lærke Støvring.

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude og inde. På mødet skal væbnerne på løb i March og Lejr.

AKTIVITET

Så skal der dystes March & Lejr viden. På løbet skal væbnerne bruge en March & Lejr hver, eller en pr hold. Der laves 2-3 hold og det gælder for hvert hold om at svare rigtig på alle spørgsmålene.

Der hænges 15-20 poster op i området (gerne både ude og inde). Hver post har et spørgsmål/ opgave som skal besvares. Hvert hold får et stykke papir med alle postnumre på og plads til at notere svar ud for hver post. Væbnerne skal selv finde de enkelte poster og det er ligegyldigt i hvilken rækkefølge posterne løses.

Forslag til spørgsmål på posterne:

- 1) Hvor mange morgensange er der i M&L?
- 2) Hvor mange aftensange er der i M&L?

- 3) Hvor mange gange står der Gud i M&L?
- 4) Hvor mange sange klapper man normalt rytmen: lær,klap, klap – til?
- 5) Hvilken komponist har flest sange med i M&L?
- 6) Hvem har skrevet nr. 30?
- 7) Hvad hedder Missonsprojektsangen?
- 8) Hvor mange salmer er der i M&L?
- 9) Hvem sidder i M&L udvalget?
- 10) Hvor mange sange i M&L går i D-dur?
- 11) Hvilket forlag udgiver M&L?
- 12) Hvad forestiller forsiden på den nye M&L og hvilken sang knytter den sig til?

Find selv på flere.

FORKYNDELSE

Syng en sang og læs "Syltetøjsglasset" fra Gud og hvermand."

FORBEREDELSE

Find på spørgsmål til løbet, gerne lidt sjove spørgsmål fx med at tælle et ord osv. Svaret skal kunne findes i M&L.

MATERIALER

March & Lejr (gerne den nyeste)
15-20 Poster med spørgsmål.

Væbner lege 2

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Opvaskebaljen: Legen skal leges udendørs og er en rigtig god samarbejdsøvelse. Skiftetøj kan være en fordel. FDFerne deles i hold af 4-6 personer.

AKTIVITET

Opvaskebaljen

FDFerne skal ligge sig på ryggen i en cirkel med benene ind mod midten. De skal strække benene op i luften og opvaskebaljen der er fyldt med 5 cm vand placeres ovenpå deres fødder (det kan være nødvendigt at rykke tættere sammen). Overkroppen skal ligge fladt ned på jorden, man må altså IKKE hæve sig op på sine albuer, da øvelsen så bliver for let. Det gælder nu for gruppen om på skift at tage sine sko af uden at baljen falder ned, hvis det lykkes alle at få skoene af er næste opgave at tage skoene på igen. Herefter kan man vælge at gøre FDFerne "blinde" med tørklæder eller "døve" ved hjælp af hørerværn + ingen må tale sammen. Hvis de er rigtig gode til at samarbejde kan både synet og hørelsen fjernes. Hvis de er dårlige til at samarbejde bliver de våde, men legen er sjov så bliv ved at klø på til det lykkes.

Miav

Legen er meget enkelt. FDFerne skal stå/sidde i en rundkreds, herefter skal en af dem vælges til at starte i midten med at være kat. Katten skal nu vælge en af de andre FDFere at gå hen til og sige MIAV, på den mest fjollede måde, man kan komme i tanke om. Katten på ikke røre ved FDFeren imens. Det gælder for FDFeren om at holde så neutralt en ansigtsudtryk så muligt, for hvis der smiles eller grines, skal der byttes plads med katten. Det gælder om ikke at blive kat. En leg med garanti for at få brugt sine lattermuskler.

Flyt mennesker

To hold skal dyste mod hinanden, der laves en bane hvor stafetten skal foregå. Hvert hold får 2*1/4 liggeunderlag. Det gælder nu om at flytte holdet fra den ene ende af banen og tilbage igen, ved at samarbejde. Det er nødvendigt at hele holdet står på et stykke underlag for at kunne flytte det andet frem, hvilket måske kan være lidt af en udfordring da underlaget ikke er ret stort.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Kvinden grebet i ægteskabsbrud, krone.

MATERIALER

Opvaskebalje, vand evt. hørerværn, og tørklæder til øjnene, et gammelt liggeunderlag som skal klippes i stykker, så det er i 4 lige store dele.

Pandekager over bål

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Lad en gruppe af væbnerne tænde et bål, mens en anden gruppe laver dej til pandekager. (En tredje gruppe kan evt. klargøre bålpanderne)

Brug mødet på at lave pandekager med forskelligt slags fyld. (Forslag til fyld: Den sunde med revne gulerødder og hytteost, den usunde med sukker og marmelade).

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – mærkevandring, stamme.

MATERIALER

Ingredienser til pandekagedej + fyld, bålpander

Lasagne a la urtepotte

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Tænd et bål med en flok af væbnerne. En anden flok er med til at lave kødsauce til lasagnen. Imens beklæder de resterende væbnere urtepotterne indvendigt med sølvpapir.

Når kødsaucen er færdig, samler hver væbner selv deres lasagne i urtepotten og sætter den ind i bålet.

FORBEREDELSE

Skaf ler-urtepotter, begynd i god tid, da det kan være lidt svært at finde mange.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – mærkevandring, rod

MATERIALER

Ingredienser til lasagne

Ler-urtepotte – en til hver væbner.

Væbnerdysten med nabokredsen

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Væbnerholdene fra de to kredse skal dyste mod hinanden.

Dyst 1: Hvem kan lave den højeste menneskepyramide?

Dyst 2: Trillebør-ringridning

Dyst 3: Præcisionsskydning med pusterør

Dyst 4: Skriv jeres kredsnavn med jeres tøj og sko

Dyst 5: Fotoræs. Hvem får først taget billeder af

a)Et musikinstrument b)Et ægtepar c)En, som ikke har med FDF at gøre d)To, som leger e)En flamme f)Forsiden af dagens avis (Find evt. selv på flere)

Dyst 6: Lav den længste kuglebane.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – mærkevandring, krone

FORBEREDELSE

Inviter nabokredsens væbnerhold til at deltage i væbnerdysten.

MATERIALER

Trillebør, galge til ringridningen, spyd (sno-brødspind) til ringridning, sugerør til pusterør, papir til kugler, avispapir, kugler og tape til kuglebane.

Ups-nå-hov løbet

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Et løb helt uden forberedelse! Del deltagerne op i hold og lad hvert hold finde på en post eller to. Hold 1 løber så ud og sætter sig ned

som post 1, hold 2 løber ud - løser post 1 og sætter sig ned som post 2, hold 3 løber ud løser post 1 og 2 og sætter sig ned som post 3 og så videre. Når det sidste hold har klaret post 1 løber hold 1 videre til post 2 og så videre.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – At vandre med Jesus, rod.

MATERIALER

Blyanter, papir, hvad væbnerne finder på, de skal bruge på deres poster.

Forhindringsbanen

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Del væbnerne op i hold. Hvert hold laver nu deres egen bidrag til forhindringsbanen. De kan bygge noget i rafter eller bruge deres

fantasi til at bygge ud af det, de kan finde i og omkring kredshuset. Lad holdene arbejde på deres forhindring i ½-time, hvorefter holdene viser forhindringerne frem. Herefter dystes på forhindringsbanen.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – At vandre med Jesus, stamme.

MATERIALER

Reb, rafter og andre ting der kan bruges til at bygge forhindringsbaner af.

Glidebane

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude.

AKTIVITET

Spred presenningen ud på jorden (Har I en skråning ved jeres kredshus, er det også sjovt at glide på den!). Kom sæbe og vand på og fordel godt med kostene. Inddrag gerne væbnerne i denne del. Lad væbnerne glide rundt og blive fortrolige med banen, inden du sætter gang i legene.

Body-bowling: Sæt flaskerne op i den ene ende

af banen. Placer flaskerne som keglerne på en bowlingbane. Væbnerne er nu kuglerne og skal glide hen og vælte flest mulige flasker.

Død-bold: Ligesom almindelig død-bold – nu bare på glidebane.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – At vandre med Jesus, krone.

FORBEREDELSE

Væbnerne skal have at vide gangen før, at de skal medbringe badetøj. Alternativ regntøj.

MATERIALER

Presenninger, koste, spande, brun sæbe eller sæbespåner, tomme plastik-flasker, bolde.

Væbnerafslutning

PROGRAM

- Velkommen og sang
- Aktivitet
- Forkyndelse
- Afslutning

RAMME

Ude

AKTIVITET

Lad væbnerne tænde et bål og bage snobrød.
Lav specielle snobrød med skinke og revet

ost eller Smarties. Tag en snak om året der er gået – hvad har væbnerne lært? Hvad var godt, knapt så godt? Giv jer tid til at snakke med væbnerne og stort og småt.

FORKYNDELSE

Lad os lege i livstræet – Jeg er vejen, sandheden og livet, rod.

MATERIALER

Brænde, tændstikker, snobrødsdej, ingredienser til snobrødsfyld.

Litteraturliste

Til forkyndelsen er brugt følgende bøger:

Den lille bibel for børn – historien om Guds kærlighed. Skrevet af Karsten H. Petersen

Fortællinger om Gud og Hvermand. Skrevet af Jakob Rönnow

detmedGud.dk – tværorganisatorisk webside om forkyndelse

Frederiks Flyverdragt. Skrevet af Esben Nyholm og Henrik G. Lund

Pilte Peter. Skrevet af Marianne Vangsgaard Torbensen

Trosbekendelsen – et spadestik dybere. Skrevet af Susanne Chordt Hansen

Lad os lege i livstræet. Skrevet af Anna Simonsen Jensen, Betir Weigand Berg, Arne Mårup,

Anders Mårup, Thea Bjöklund Larsen og Karen Transe Rønne-Munch

Larver og Guldsmede. Skrevet af Doris Stickney. Unitas Forlag

De fleste af bøgerne kan købes på **55nord.dk**