

Fortræningsmateriale

FDF Landslejr 2016





Foto Simon Fauruskov

Kære holdleder

Du er netop i gang med at åbne fortræningsmaterialet til FDF Landslejr 2016!

Materialet henvender sig primært til ledere, der skal have børn med på Landslejr. Formålet med materialet er at gøre jer alle klar til at lege løs. For Legens Kilde på Molevitten er ved at tørre ud. Hvis vi skal kunne hjælpe Kong Risus og Dronning Cordelia med at få Legens Kilde til at sprudle igen, skal vi have gang i legen igen. Derfor må vi øve os!

Vi skal lege og have det sjovt, og vi skal udforske legens muligheder både på et praktisk og teoretisk plan. Udgangspunktet bliver en Legestarter, som I skal udvikle i kredsen. Legestarteren skal puste liv i legen på ny. I får her et oplæg til, hvordan I gør det. Derudover får I en kort introduktion til, hvorfor det er vigtigt, at lege, hvad legen kan, og hvorfor I, som ledere, er så vigtige i legen. Endelig får I også en introduktion til Landslejrens forkyndelse og tre andagtsforslag.

Kredsen skal frem mod Landslejren udvikle en legestarter. Legestarteren bruges til møderne, ligesom den kan bruges på børnenes eget initiativ før og efter møderne. I skal se jer selv som Spradebasser, der ved hjælp af Legestarteren kilder alle hjerner i kredsen, så deres kroppe fyldes af legelyst. For der er behov for at styrke strømmene i Legens Kilde, så vandet atter flyder frit og alle bliver glade i låget.

Legestarteren er ikke kun tænkt til Landslejren. Da der er mulighed for, at den kan udvikle sig løbende, er den stadig spændende efter Landslejren, og måske kan I endda invitere skolen, klubben eller andre til også at gøre brug af jeres Legestarter.

Leg er en helt grundlæggende måde at agere i verden på. Leg er det sjove fællesskab mellem mennesker og leg kan bringes ind i alle aspekter af vores hverdag. Når I danser under opvasken, sætter øjne og næser i alle nullerne i ens matematikaflevering eller at lege ledermødet er alt sammen udtryk for legen i hverdagen. Når vi tager det trivielle og laver om til det sjove, så leger vi.

Legen er central i FDF og står næsten side om side med vores formål i mange ledes bevidsthed. Måske fordi det er en af de bedste måder at udleve FDFs formål på. Netop derfor vil vi opfordre jer til at starte alle møder frem mod Landslejren med en leg - selvfølgelig også på ledermøder, bestyrelsesmøder og forældremøder. Det behøver ikke være lange lege eller lege med mange regler, men det kan være en ganske kort indledende leg.

Det kan være, der er gemt en ting i rummet, som skal findes før mødet kan starte, eller en hurtig omgang udviklingsleg (Også kendt som dino-leg. Det er den, hvor man slår sten-saks-papir på vej fra æg, over dinosaur til hulemand) til et forældremøde. I kan også overveje, hvordan nogle af punkterne på dagsordenen kan klares på en mere legende facon.

Kun fantasien sætter grænse for de lege, I nu skal i gang med at lege.

Rigtig god fornøjelse!

Få skabt jeres egen Legestarter

Alle kender en hjertestarter. Falder man om, går ens hjerte i stå og er man lige ved at dø, så kan en hjertestarter redde ens liv.

Men hvad nu, hvis man er ved at dø af kedsomhed, fordi dødbiderne har overtaget magten i verden? Legestarteren er til for at genstarte glæden ved legen og fortrænge dødbiderne. Der er hårdt brug for at få genstartet legen over hele verden, så den kan fortrænge frygt og grusomheder og i stedet skabe liv til Legens Kilde og sprede glæde og begejstring til hele folket.

I kan derfor vælge at udvikle en Legestarter, der også er tilgængelig, når kredshuset er lukket. Så kan den også bruges af lokalområdets beboere, børn der lige kommer forbi eller unge der på vej i byen lige snupper en leg. Det ville også være megasejt, hvis man kom til en anden by og vidste, at et bestemt sted var der en Legestarter, når man nu ikke kunne finde på andet, mens mor shopper i centret. Det er ganske ambitiøst og da også helt op til jer at vurdere målgruppen for Legestarteren, men tænk nu, hvis....

Det at arbejde med Legestarteren, bruge den og udvikle den løbende kan bruges til en masse møder op til landslejren. På den måde kan I få legen i spil. På selve landslejren må I meget gerne medbringe Legestarteren eller bare dele af den. Lejrpladsen kunne have et Legestarterhjørne eller en Legestarter-indgangsportal. Legestarterne kan have meget forskellig udformning. Den behøver ikke være fysisk, den kan være virtuel eller hvad I nu finder på. Kreativiteten kender ingen grænser.

I skal nu i gang med at udvikle en Legestarter til jeres kreds.

Indledningsvis kan I se denne film om Legestarteren:

[Klik her](#)

Hvordan I griber processen an, er helt op til jer selv. Vi har ét konkret forslag til en proces og nogle ideer, som I kan vælge imellem, kombinere, eller lade jer inspirere af. Første skridt ligger hos lederne, evt. de ledere der skal med på landslejr. En vigtig tanke i udviklingen af Legestarteren er, at der laves nogle principper for Legestarteren. Der skal være en mening med, hvorfor vi gør, som vi gør. Når principperne er på plads, kan I evt. bruge et eller flere børnemøder på at udvikle Legestarteren. Derefter kan I

enten bygge hele børnemøder op om den, eller bruge den som en fast del af børnemøderne fx som indledning til hvert møde. I kan også vælge at bruge Legestarteren til at få leg ind i ledermøderne.

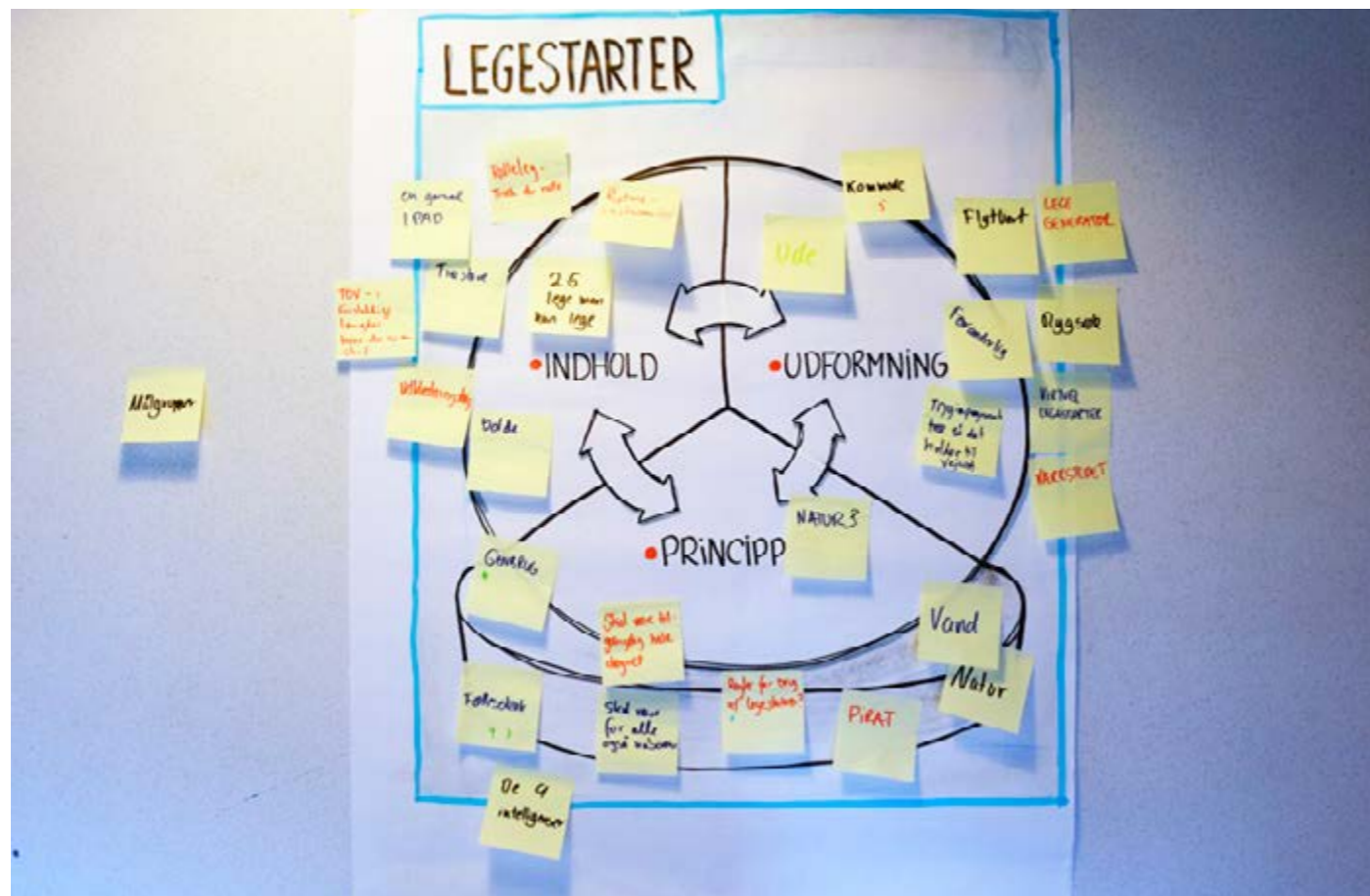
For at hjælpe diskussionen i gang har vi udviklet en Legestarter-model, der indeholder de tre områder, som I kan diskutere:

- Principper
- Indhold
- Udformning

Ideelt set starter al diskussion med de grundlæggende principper for Legestarteren, men i praksis kan det være nemmere sideløbende at komme med input til, hvad der skal være i Legestarteren og hvordan den skal se ud - derfor indeholder modellen alle tre områder. Det kan jo være, I har en genial idé til, hvordan den skal se ud, fordi I har den perfekte kommode stående og derfor laver principperne ud fra, hvad der passer til kommoden.



**VI HAR EN
LEGESTARTER**



Legestartermodellen

Den ideelle proces:

- Diskuter principper
- Diskuter udformning
- Diskuter indhold
- Lav Legestarter

I det følgende beskriver vi nogle ideer til, hvordan du på legende vis kan gå i gang med diskussionen i kredsen.

Den første idé er helt konkret, og du kan se lidt mere om den i praksis i videoen:

[Klik her](#)

Post-it og udvælgelsesmetoden:

- Tegn Legestartermodellen og hæng den op, eller udskriv evt. bilaget i A3-format.
- Materialer:** Legestarter-modellen som du finder i et selvstændigt bilag
- Introducer øvelsen
- Alle deltagere brainstormer på: Principper, udformning og indhold. Deltagerne skriver en idé pr post-it
- Materialer:** Post-its og Tuscher

- Gruppér udsagnene
- Deltagerne tager nu en post-it hver i kategorien: Principper. De sedler, der bliver tilbage, er som udgangspunkt dem, der ikke er interesse for. Deltagerne går nu rundt mellem hinanden. Lav fire runder. I hver runde fordeler hver tomandsgruppe 7 point. Gå rundt mellem hinanden. Find sammen to og to. Nu diskuterer I de to sedler og bliver enige om, hvordan I vil fordele de 7 point. For at få lidt ekstra leg ind, kan man lave stensaks-papir om, hvem der skal præsentere sin post-it først. Gennemfør de tre næste runder på samme måde.
- Præsenter i plenum de ideer der får flest point. Diskuter jer frem til, hvad der skal være gældende principper for jeres Legestarter.
- Lav samme øvelse med hhv. post-it om udformning og indhold. Har I flere gode ideer til udformning, kan I overveje at lave flere Legestartere.

Andre metoder, du kan inddrage:

- Du kan krydre processen med legeindspark. F.eks. Fang halen (som er post its), fang de "gode" post its, som du er enig i. Brug stensaks-papir.
- Hold brainstorm i IKEA (husk at spørge om tilladelse først). Del i hold.

- Hvert hold har 5 minutter til at finde tre ting, der kan udgøre rammerne for et tema.
- Hver hold har 5 minutter til at finde en box/kasse/kommode, der kan være en udformning. Hvert hold har 5 minutter til at finde 5 minutter til at finde 5 fede ting, man kan lege med.
- Samme som ovenstående - bare i: Toys R' Us, kredshuset, skoven osv.
- Del lederteamet i hold. Hvert hold kommer med et oplæg til 3 principper, som Legestarteren kan bygge på. Derefter diskuteres de bedste.
- Åben brainstorm på tavlen.

- Uddeleger opgaven i små grupper.
- Inddrag pille, væbnere og seniorvæbnerne.
- Ide udviklingsmetoder: http://www.berg-marketing.dk/kreat_tekn.htm

Du har hermed fået alle de næstbedste ideer til, hvordan du kan tage diskussionen i lederteamet. Du kan helt sikkert lade dig inspirere og finde den BEDSTE idé.

For dig, der vil vide mere om teorien bag leg

Vi leger, fordi leg er noget helt særligt.

Leg er både det skæve, skøre og det sjove i fællesskabet. Leg er også mere end en aktivitet, og I som voksne spiller en central rolle i legen. Derfor vil vi her give jer en kort intro til nogle af facetterne ved leg. Hvordan I kan bruge leg, og hvilken rolle I kan spille i legen.

Frem mod landslejren vil vi udfolde nedenstående facts gennem små videoklip med børn, unge og voksne, der fortæller om legens betydning og opbygning. På den måde vil vi koble en mere teoretisk viden om leg til dagligdagen i FDF. I kan bruge videoerne som oplæg, indledning, inspiration eller andet på jeres ledermøder, da det er relevant for alle kredsens ledere, ikke kun for dem, der skal på Landslejr.

Legens betydning

Legen har afgørende betydning for især børns udvikling, fordi den gør dem kompetente til at være aktive deltagere i livet. Også unge og voksne udvikler og plejer deres kompetencer gennem leg. Leg skaber tryghed, især når vi befinder os i nye og ukendte sammenhænge. Legen foregår i et parallelt univers. Derfor giver legen plads til, at vi afprøver os selv og nye sider af os selv. Derfor har legen betydning for os alle, store som små.

Udvikling af sociale kompetencer

I FDF har vi et frirum, hvor det at lege er i centrum både som barn og voksen. Legen knytter mennesker sammen og skaber sociale relationer og fremmer trivsel. Leg har stor indflydelse på børn og unges dannelse og kreativitet. Der sker en udvikling, når vi mødes i leg på tværs af alder.

Gennem legen styrker vi børn og unges sociale kompetencer, og de oplever et tilhørsforhold til andre børn, unge og voksne. Vi lærer at forstå os selv, og de omgivelser vi agerer i.

Lysten til at lege

Alle leger, fordi de har lyst. Det er ikke noget, man gør, fordi man skal. Leg er en drivkraft for børn. Børn bliver hurtigt trygge i legen, fordi det er noget, vi er sammen om og alle kan være med på de samme præmisser.

Fantasien

I legen kan man skabe lige det, man har lyst til. Den er ikke bundet op af faste regler. Legen udvikles i takt med hvem, hvor og hvad der leges, og leg er hele tiden i forandring.



Foto Thomas H. Nielsen

Hvis du vil have mere inspiration

Legedatabasen: <http://fdf.dk/inspiration/moedeaktiviteter/legedatabasen.html>

Løbsdatabasen (kommer snart igen)

Mærkedatabasen: <http://fdf.dk/inspiration/moedeaktiviteter/maerker.html>

Særligt: <http://fdf.dk/inspiration/moedeaktiviteter/maerker/legemaerket.html>

FDFs bog om leg: Leg gør os til mennesker- en antologi om legens betydning

Tekster om leg: <http://www.akademisk.dk/butik?c=Item&category=4543&item=31345>

LEG - Hvordan leg former hjernen, stimulerer fantasien og beriger livet

<http://dpf.dk/produkt/bog/leg-leg-former-hjernen-stimulerer-fantasien-beriger-livet>

Leg med tov: <http://spejdegear.dk/shop/leg-med-tov-2795p.html>

Nu skal vi lege i SFO og skole: <http://paedagogiskforum.dk/magento/test/nu-skal-vi-lege-i-sfo-og-skole.html>

Ebøger, der kan lånes:

Om leg: legens medier, praktikker og stemninger

<https://ereolen.dk/ting/object/870970-basis%3A50835952>

Frydlege : leg som social inklusion og resiliens <https://ereolen.dk/ting/collection/870970-basis%3A51755758>

Artikler om leg: <http://www.legeskab.dk/Artikler-om-leg-659.aspx>

- Der kommer løbende videoer om leg og forslag til lege på www.landslejr.fdf.dk

- I modtager et klistermærke, som I kan sætte på jeres Legestarter, så alle kan kende den.