



## KAN DU LI' AT LEGE? SÅ KOM OG VÆR MED PÅ LEGENS DAG

Legens Dag er FDFs store agitationsarrangement.

Det er her, hvor kredsene får mulighed, materialer og ressourcer til at tiltrække flere medlemmer til kredsen.

Legens Dag er et arrangement, som I kan afholde præcis som I gerne vil.

I bestemmer selv datoen og anledningen. Vi leverer Årets Leg, eksempler og inspiration.

I denne folder beskrives fire eksempler på, hvordan man kan afholde Legens Dag, enten i kredsen eller i byen. Om I så ønsker at afholde Legens Dag som opstartsmøde, byfestagitation eller "Tag-en-ven-med"-møde er helt op til jer, bare I leger med!

FDF



# I KREDSEN

## Classic

### KONCEPTBESKRIVELSE

Legens Dag afholdes som et eksternt rettet arrangement, hvor hele lokalområdet kan opleve FDFs aktiviteter og formål. Legens Dag Classic kan afholdes som et halv- eller heldagsarrangement ved eksempelvis kredshuset, hvor forbigående kan være med. Dette arrangement indbyder til, at familier kan involveres både i leg og opsætning. Dette arrangement lægger op til, at I selv designer jeres Legens Dag.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

En måde at tilrettelægge Legens Dag på, kunne fx være som et legeland med en blanding af fælleslege og poster, hvor børn og forældre selv kan prøve forskellige aktiviteter. Denne model lægger op til, at man har nogle faste, instruerede aktiviteter, hvor man samler alle, der er tilstede. Men der lægges også op til fri leg og aktiviteter, man kan gå til og fra.

### Dette kunne for eksempel være

- En stor fællesleg, hvor I bruger materialer, der er anderledes, eksempelvis sokkepaintball eller toiletbørstelege.
- Aktiviteter man kan gå til og fra, eksempelvis snobrød, perleplader eller en hoppeborg.
- Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

11.55 Lederne står klar til at byde hvert enkelt barn velkommen  
12.00 Legens Dag åbner  
12.05 Fri leg i legelandet  
12.30 Fællesleg  
13.00 Fri leg i legelandet  
13.30 Årets Leg  
14.00 Legeland lukker – tak for i dag

### PR-STRATEGI

Tænk PR fra starten ved at have fokus på, hvordan I kommunikerer før arrangementet. Husk at italesætte, at dette er et eksternt FDF-arrangement.

Benyt PR-materialet fra [www.Legensdag.dk](http://www.Legensdag.dk), som kan printes.

Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF samt have en leder, der er klar til at svare på spørgsmål.

Følg op på besøgende, der har vist særlig interesse for FDF. (Det kunne være jeres nye medlem)

## “Tag-en-ven-med”-mødet

### KONCEPTBESKRIVELSE

Legens Dag behøver ikke være kæmpe stort. Lad blot legen være i fokus til et almindeligt ugemøde. Lad kredsens børn og ledere invitere en ven, eller to, til at komme og lege med, så legene kan blive endnu sjovere, og andre kan lære FDF at kende. En ven kan i denne sammenhæng både være børnenes klassekammerater, men også forældre, borgmesteren og potentielle nye ledere.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

Man kunne fx afholde det som opstartsmøde. Hermed anses alle børn og deltagere som nye. Dette indbyder til lege, hvor ledere og børn først og fremmest lærer hinanden at kende.

Dernæst handler det om at lave anderledes og spændende aktiviteter. Altså aktiviteter som børnene ikke oplever i skolen eller andre steder. Benyt jer fx af Årets Leg.

### Aktiviteter kunne fx være

- Forskellige navnelege fx Bytte navn, Grib stokken eller Avisleg.
- En god fællesleg, hvor børnene arbejder sammen på kryds og tværs. Stafet, Kluddermor eller Smuglerleg.
- Pauser i programmet med plads til fri leg og snak.
- Stærkt visuelle lege som fx Haletagfat, eller glidebane.
- Noget kreativt fx Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

18.00 Fælles velkomst med sang og navnelege  
18.15 Årets leg  
18.45 Eventuel pause  
19.00 Større visuel fællesleg med materialer  
19.45 Afslutning med sang og eventuel andagt.  
20.00 Tak for i dag (uddeling af tilmeldingsblanketter)

### PR-STRATEGI

Vær tidligt ude med at italesætte “Tag-en-ven-med”-mødet over for børnene. Medgiv eventuelt flyers de kan dele ud til klassekammerater og venner.

Benyt PR-materiale, der kan findes og printes fra: [www.Legensdag.dk](http://www.Legensdag.dk).

Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF samt ledere, der kan besvare spørgsmål.

Vær den gode leder og ha' selv en ven med, voksne kan også lege!



## Der hvor det sner

### KONCEPTBESKRIVELSE

Er der byfest, loppemarked eller foreningsdag i jeres by? Det er alle tiders chance for at skabe opmærksomhed gennem leg. Ved at være tilstede ved en af byens store begivenheder med lege og aktiviteter, kan I støtte op om lokalsamfundet samt møde børn, når de har god tid til at hygge sig og lege. Fordelene er her især, at I ikke skal bruge ligeså mange ressourcer på reklame, men fokusere fuldt ud på egne aktiviteter.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

En måde at tilrettelægge denne dag på, er ved at tænke FDF-aktiviteter ind blandt arrangementets andre tilbud. Det kan ofte være svært at konkurrere med livemusik, rutsjebaner og tombolaer. Derfor skal I trække på den skøre FDF-side, som udfordrer og overrasker.

#### Dette kunne fx være

- En stor fællesleg, hvor I bruger materialer, der er stærkt visuelle og skiller sig ud, fx madkamp eller toiletbørstelege.
- Aktiviteter man kan gå til og fra, eksempelvis ansigtsmaling, pandekagebagning, lagkagekast, kasseklatrung og det muntre køkken.
- En konkurrence som fx et løb med døde poster omkring på pladsen, eventuelt i samarbejde med andre foreninger.
- Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

- 12.00 Pladsen åbner
- 12.05 Aktivitetstilbud åbner
- 13.00 FDF inviterer til en stor fællesleg med materialer
- 13.30 Aktivitetstilbud fortsætter
- 15.00 FDF inviterer til Årets Leg
- 15.30 Aktivitetstilbud fortsætter
- 15.45 Eventuelt præmieoverrækkelse
- 16.00 Pladsen lukker

NB. Husk at lave en vagtplan, så der konstant er friske FDFere til at byde velkommen, og I selv får mulighed for at nyde arrangementet.

### PR-STRATEGI

Husk tidligt at inddrage det lokale arrangement og foreninger I ønsker at samarbejde med under arrangementet. Dette kunne fx være til et løb med døde poster, uddeling af flyers eller sponsorerung af præmier.

Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF samt have en leder til at besvare spørgsmål. Husk bred synlighed både i form af skjorter, plakater, flyers og visuelle aktiviteter. Følg op på besøgende, der har vist særlig interesse for FDF. (Det kunne være jeres nye medlem)

## Tilbud til skoler

### KONCEPTBESKRIVELSE

Med skolereformen og "den åbne" skole er der mange steder åbnet op for, at I sammen med skolen kan gøre skoledagen sjovere og blive synlige for mange børn gennem leg. I kan invitere lokale skoler på besøg til en legedag i kredsen, eller I kan tilbyde at komme hen på skolen og lave arrangementet. Dette koncept kræver "den gode sælger" og et godt samarbejde med skolen. Orienter jer omkring skolens muligheder og mød selv op og kom i dialog.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

Lav fx et formiddags- eller eftermiddagsarrangement - enten i kredshuset eller på skolen. Vælger I at gøre det i kredshuset, så brug eventuelt konceptet "Tag-en-ven-med"-mødet. Vælger I at komme til skolen og bruge deres faciliteter, er det en god idé at bidrage med noget, som børnene ikke oplever til daglig i skolen eller at optimere allerede kendte lege.

#### Dette kunne fx være...

...at tage kendte lege og give dem et FDF-pift, fx Gemmeleg bliver til Westmallah. Aktiviteter man til daglig "ikke må", for eksempel vandkamp eller Sokkepaintball. Benyt skolens områder og rammer, lav eksempelvis poster på skolebiblioteket eller stærkt visuelle lege som TaTaFat, Skovstratego eller Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

- 10.00 Fælles velkomst og præsentation af FDF og leg
- 10.10 Kendte lege med et pift
- 10.50 Pause
- 11.00 Visuelle lege
- 11.30 Årets Leg
- 11.55 Afrunding og uddeling af flyers

### PR-STRATEGI

Som det første etableres en god kontakt til skolen. Sørg for at have en specifik kontaktperson, som I altid kan gå til. Husk at forklare hvilke fordele, der er for skolen og jer - både økonomisk og praktisk. Vær tidligt ude med at italesætte og spørge ind til uddeling af flyers og generel reklame for jeres FDF-kreds. Benyt PR-materiale I kan printe fra: [www.Legensdag.dk](http://www.Legensdag.dk) Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF samt have en leder til at besvare spørgsmål. Husk at være velforberedte og samarbejdsvillige.

NB. Hvis I gerne vil læse mere omkring FDF i samarbejde med skolen, er der udarbejdet værktøjer på [www.FDF.dk/samarbejde](http://www.FDF.dk/samarbejde)



## Vintage-tema

### Konceptbeskrivelse

I FDF er der en tendens til at vi altid skal overgå os selv, men nogle gange har de mest enkle lege den største effekt.

I denne del af hæftet vil du blive præsenteret for Vintage-temaet, en tilgang I kan bruge til præge jeres Legens Dag.

Derudover vil du også blive præsenteret for en masse eksempler på lege og aktiviteter, men fælles for dem alle, er at du allerede kender dem.

Vi har nemlig valgt at have fokus på de gamle klassikere, som mange ledere selv legede da de var pile. Der er ingen udløbsdato på leg, det handler blot om at tillægge dem engagement og liv - og husk at involvere dem, der faktisk kan huske den grå skjorte, KortOgGodt-kassen og de gode, gamle røverhistorier.

Forhør dig i kredsen om hvad andre ledere lavede da de var børn. Hvordan ville en gammeldags byfest se ud? Blev der leget fælleslege som fangelege, dåseskjul. Var der aktiviteter hvor man kan gå til og fra? Fx Fiskedam eller Det Muntre Køkken, Slå Søm eller Hinkeruder.

Eller fik man præmier i div. konkurrencer som fx torvtrækning, armlægning eller andre styrkelege, hvor forældrene rigtig kunne blive involveret?

Årets Leg passer perfekt ind her, både som konkurrence men også som enkeltstående aktivitet. Fælleslege er rigtig gode til at skabe kontakt med andre, samt give fællesskabsfølelse. Kald forsamlingen sammen, annoncer dagens program og lad publikum heppe med.

Gå eventuelt på [www.Legedatabasen.dk](http://www.Legedatabasen.dk) og bliv inspireret! Der ligger helt sikkert lege, du aldrig har leget før!

**TIP!** Gør dagen federe ved at klæde jer ud! Så gå i klæd-ud-kassen og find de gamle skjorter, de vige bukser og den gamle forbundsdragt frem. En sjov idé kunne for eksempel være at lave FDF, som man gjorde det i 1902, hvor FDF kun var en drengeorganisation. Dette betyder, at alle skal ligne drenge med eksempelvis vandkæmmet hår og overskæg.



## Aktiviteter tiltænkt det almene møde eller "Tag-en-ven-med"-mødet

### STEARINDRYP

Det har alle forældre prøvet, da de var børn! Frem medopperne, en sjat vand og masser af stearinstumper!

**Materialer** Kopper med vand i bunden, stearinlysstumper i forskellige farver, tændstikker.

Fyld vand i bunden af koppen. Vælg en stump stearinlys. Tænd ild til denne og dryp stearinen ned i vandet til der er dannet et flot mønster. Bliver den holdbar nok, kan det eventuelt sættes på skjorten.

### BYG EN DÅSOFON

**Materialer** Minimum to rene konservesdåser, tape, hammer, søm, snor, saks og målebånd.

Brug hammer og søm til at slå i dåsernes midte. Opmål fx fire meter snor og træk snoren igennem hullerne. Bind en god knude, der ikke glider igennem hullet, fæstn' eventuelt med lidt tape på indersiden. Test nu jeres dåsofoner. Stil jer med fire meters afstand, eller indtil snoren er spændt stramt ud imellem jer. I kan nu skiftes til at lytte og tale, men husk at hold snoren stramt!

**TIP!** Kan dåsofonen forbedres eventuelt med større dåse eller tykkere snor? Er der skarpe kanter på dåsen, så dæk disse med tape.

### USYNLIG BLÆK

Så man rigtig kan skrive hemmelige kærestebreve!

**Materialer** Pensler, papir, kop, citroner og eventuelt strygejern.

Pres saften fra citronerne ud i en kop. Dyp penslen i saften og skriv eller tegn din hemmelige besked.

Efter en fem til 10 minutter vil saften vær tør og dermed forsvundet. Modtageren af beskeden skal nu varme den op, ganske forsigtig, fx med et strygejern eller over et stearinlys. Beskeden vil nu langsomt blive synlig igen.

### RØVERHISTORIER

**Materialer** En gammel leder fyldt med gode røverhistorier! Eventuelt tæpper og kakao.

Som en god afslutning på dagen, eller i forbindelse med andagt, kan det være godt at sætte tempoet lidt ned, for eksempel i forbindelse med en god historie.

Find kredsens bedste historiefortæller, og lad ungerne høre om mærkelige, sjove eller spændende oplevelser, som FDFere har haft før dem, eventuelt krydret med lidt overdrivelse.



# Årets Leg!

## ÅRETS LEG ER PAPIRSFLY-RACE!

En simpel og nem aktivitet, som alle kan være med på - store som små.

Her handler det naturligvis om at få så mange voksne og børn som muligt til at lave deres eget personlige vinder-papirfly og deltage i racet.

**Materialer** Masser af papir, evt i farver. Sakse, tuscher og blyanter.

Lav en "flystation", hvor børnene kan sidde og tegne og klippe deres personlige fly. Hjælp ungerne med at designe deres fly, så det er let genkendeligt. Husk at der skal skrives tydeligt navn på, så flyet kan kendes fra de andre.

Lav eventuelt et træningsområde, hvor man kun må skyde med papirfly, så der ikke er nogle brækkede vinger inden det store race.

### Annoncer til større arrangementer

Husk at annoncere dagens program løbende, så børnene har mulighed for at nå over og lave deres vinderfly inden konkurrencen starter. Hav eventuelt også ledere rundt på pladsen, der tilbyder børn at deltage.

### Racet – Hvem kan nå længst?

**Materialer** Et afspærret område på for eksempel 10x10 meter, som ikke må betrædes. Målebånd. Markering af baglinje, hvor deltagerne står.

Markér banen og henvis deltagerne til baglinjen. Alle deltagere skal nu stille op med lidt mellemrum, så flyene ikke kolliderer.

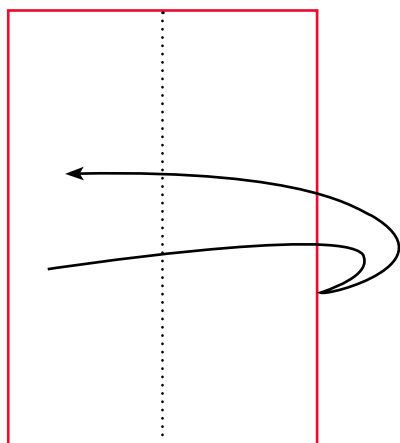
Husk at forklare reglerne en ekstra gang: Det fly, der når længst, har vundet. Fly, der lander udenfor banen, er diskvalificeret. Når to fly lige langt, er der omkamp mellem disse. Det er forbudt at snyde ved eksempelvis at puste, skubbe og forskrække modstanderen.

Er der mange børn, kan man med fordel lave to runder og lade vinderne dyste mod hinanden.

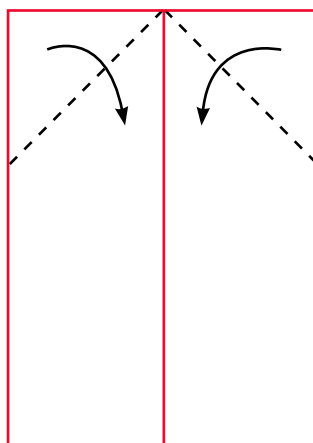
Når runden er slut, kan børnene hente deres fly på banen igen, men vær forsigtige, så der ikke bliver trådt på andres fly!

**TIP!** Lav evtentuel flere konkurrencer med fly. For eksempel "Hvem kan flyve igennem en hullahopringsbane?", "Hvem kan flyve længst på færrest kast, lave saldoer i luften og så videre?". Kun fantasien sætter grænser.

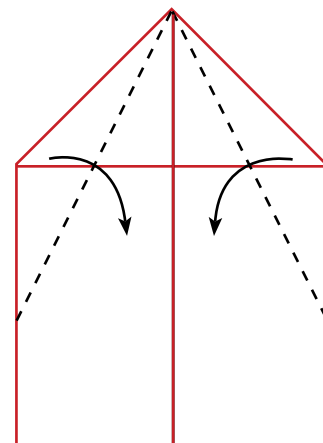




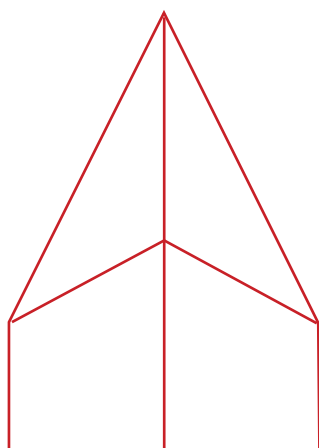
Fold papiret på midten



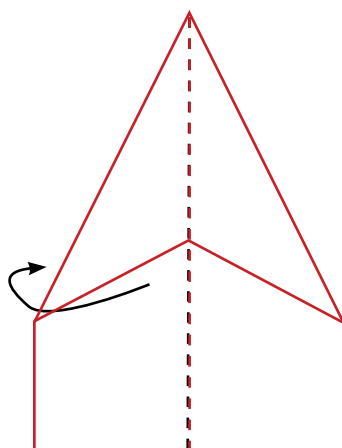
Fold hjørnerne ind til midterfolden



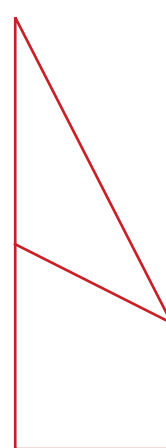
Fold hjørnerne 1/3-del ind mod midterfolden



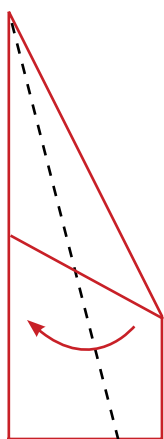
Flyet ser nu sådan ud



Fold på midten igen...



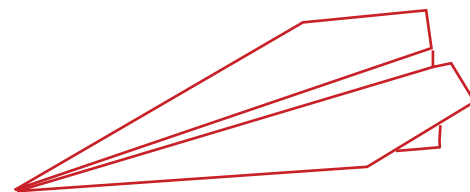
...så flyet er klappet sammen



Fold begge sider ned



så flyet bliver smalt



Og vupti! En ren jetflyver!



## Den nye og forbedrede legedatabase!

FDFs Legedatabase har fået en makeover og indeholder nu både billeder og film af forskellige lege. Dette gør den både mere festlig, og også legene lettere at forklare. Så vis en lille film næste gang I skal lege - det er hurtigt og sjovt. Se mere på legedatabasen.dk - Alle lege nævnt i dette hæfte, er naturligvis at finde på den nye, lækre Legedatabasen.

Grundet den store ombygning på Legedatabasens hjemmeside vil vi gerne høre din mening! Mangler din yndlingsleg? Har du ris og ros til Legens Dag eller Legedatabasen? Eller har I opfundet en leg, som bare skal med? Hvis dette er tilfældet, vil vi med glæde høre fra dig på Leg@FDF.dk

### HUSK MÆRKERNE!

Vil dine børn gerne vise, at de har været en del af Legens Dag? Så kan Legens Dag-mærkerne bestilles GRATIS (du skal kun betale fragt) på 55° Nords hjemmeside, [www.55nord.dk](http://www.55nord.dk)

