



## KAN DU LI' AT LEGE? SÅ KOM OG VÆR MED PÅ LEGENS DAG

Legens Dag er FDFs store agitationsarrangement.

Her får kredsene gennem konkrete materialer og aktivitetsforslag mulighed for at tiltrække flere medlemmer til kredsene.

Legens Dag er et arrangement, som I kan afholde præcis som I gerne vil.

I bestemmer selv datoen og anledningen. Vi leverer Årets Leg, eksempler og inspiration.

I denne folder beskrives fire eksempler på, hvordan man kan afholde Legens Dag, enten i kredsene eller i byen. Om I så ønsker at afholde Legens Dag som opstartsmøde, byfestagitation eller "Tag-en-ven-med"-møde er helt op til jer, bare I leger med!

# I KREDSEN

## Classic

### KONCEPTBESKRIVELSE

Legens Dag afholdes som et eksternt rettet arrangement, hvor hele lokalområdet kan opleve FDFs aktiviteter og formål. Legens Dag Classic kan afholdes som et halv- eller heldagsarrangement ved eksempelvis kredshuset, hvor forbigående kan være med.

Dette arrangement indbyder til, at familier kan involveres både i lege og opsætning.

Dette arrangement lægger op til, at I selv designer jeres Legens Dag.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

En måde at tilrettelægge Legens Dag på, kunne eksempelvis være som et legeland med en blanding af fælleslege og poster, hvor børn og forældre selv kan prøve forskellige aktiviteter.

Denne model lægger op til, at man har nogle faste, instruerede aktiviteter, hvor man samler alle, der er tilstede. Men der lægges også op til fri leg og aktiviteter, man kan gå til og fra.

### DETTE KUNNE FOR EKSEMPEL VÆRE

- En stor fællesleg, hvor I bruger materialer, der er anderledes, eksempelvis sokkepintball eller toiletbørstelege.
- Aktiviteter man kan gå til og fra, eksempelvis snobrød, perleplader eller en hoppeborg.
- Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

- 11.55 Lederne står klar til at byde hvert enkelt barn velkommen
- 12.00 Legens Dag åbner
- 12.05 Fri leg i legelandet
- 12.30 Fællesleg
- 13.00 Fri leg i legelandet
- 13.30 Årets Leg
- 14.00 Legeland lukker – tak for i dag

### PR-STRATEGI

Tænk PR fra starten ved at have fokus på, hvordan I kommunikerer før arrangementet. Husk at italesætte, at dette er et eksternt FDF-arrangement.

Benyt PR-materialet fra [www.Legensdag.dk](http://www.Legensdag.dk) eller trykkeriet.FDF.dk, som kan printes.

Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF, samt have en leder, der er klar til at svare på spørgsmål.

Følg op på besøgende, der har vist særlig interesse for FDF.

(Det kunne være jeres nye medlem)

## “Tag-en-ven-med”-mødet

### KONCEPTBESKRIVELSE

Legens Dag behøver ikke være kæmpe stort. Lad blot legen være i fokus til et almindeligt ugemøde. Lad kredsens børn og ledere invitere en ven, eller to til at komme og lege med, så legene kan blive endnu sjovere, og andre kan lære FDF at kende. En ven kan i denne sammenhæng både være børnenes klassekammerater, men også forældre, borgmesteren og potentielle nye ledere.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

Man kunne for eksempel afholde det som opstartsmøde. Hermed anses alle børn og deltagere som nye. Dette indbyder til lege, hvor ledere og børn først og fremmest lærer hinanden at kende.

Dernæst handler det om at lave anderledes og spændende aktiviteter. Altså aktiviteter som børnene ikke oplever i skolen eller andre steder.

Benyt jer af Årets Leg.

### AKTIVITETER KUNNE VÆRE

- Forskellige navnelege som Bytte navn, Grib stokken eller Avisleg.
- En god fællesleg, hvor børnene arbejder sammen på kryds og tværs. Stafet, Kluddermor eller Smuglerleg.
- Pauser i programmet med plads til fri leg og snak.
- Stærkt visuelle lege som Haletagfat, eller glidebane.
- Noget kreativt som Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

- 18.00 Fælles velkomst med sang og navnelege
- 18.15 Årets leg
- 18.45 Eventuel pause
- 19.00 Større visuel fællesleg med materialer
- 19.45 Afslutning med sang og eventuel andagt.
- 20.00 Tak for i dag (uddeling af tilmeldingsblanketter)

### PR-STRATEGI

Vær tidligt ude med at italesætte “Tag-en-ven-med”-mødet over for børnene. Medgiv eventuelt flyers de kan dele ud til klassekammerater og venner.

Benyt PR-materiale, der kan findes og printes fra:

[www.Legensdag.dk](http://www.Legensdag.dk).

Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF samt ledere, der kan besvare spørgsmål.

Vær den gode leder og tag selv en ven med, voksne kan også lege!

## Der hvor det sner

### KONCEPTBESKRIVELSE

Er der byfest, loppemarked eller foreningsdag i jeres by? Det er alle-tiders chance for at skabe opmærksomhed gennem leg. Ved at være tilstede ved en af byens store begivenheder med lege og aktiviteter, kan I støtte op om lokalsamfundet samt møde børn, når de har god tid til at hygge sig og lege. Fordelene er her især, at I ikke skal bruge ligeså mange ressourcer på foromtale, men kan fokusere fuldt ud på egne aktiviteter.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

En måde at tilrettelægge denne dag på, er ved at tænke FDF-aktiviteter ind blandt arrangementets andre tilbud. Det kan ofte være svært at konkurrere med livemusik, rutsjebaner og tombolaer. Derfor skal I trække på den skøre FDF-side, som udfordrer og overrasker.

### DETTE KUNNE VÆRE

- En stor fællesleg, hvor I bruger materialer, der er stærkt visuelle og skiller sig ud, som madkamp eller toiletbørstelege.
- Aktiviteter man kan gå til og fra, eksempelvis ansigtsmaling, pandekagebagning, lagkagekast, kasseklatrung og det muntre køkken.
- En konkurrence som et løb med døde poster omkring på pladsen, eventuelt i samarbejde med andre foreninger.
- Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

- 12.00 Pladsen åbner
- 12.05 Aktivitetstilbud åbner
- 13.00 FDF inviterer til en stor fællesleg med materialer
- 13.30 Aktivitetstilbud fortsætter
- 15.00 FDF inviterer til Årets Leg
- 15.30 Aktivitetstilbud fortsætter
- 15.45 Eventuelt præmieoverrækkelse
- 16.00 Pladsen lukker

NB. Husk at lave en vagtplan, så der konstant er friske FDFere til at byde velkommen, og I selv får mulighed for at nyde arrangementet.

### PR-STRATEGI

Husk tidligt at inddrage det lokale arrangement og foreninger I ønsker at samarbejde med under arrangementet. Dette kunne fx være til et løb med døde poster, uddeling af flyers eller sponsoring af præmier. Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF, samt have en leder klar til at besvare spørgsmål. Husk bred synlighed både i form af skjorter, plakater, flyers og visuelle aktiviteter. Følg op på besøgende, der har vist særlig interesse for FDF. (Det kunne være jeres nye medlem)

## Tilbud til skoler

### KONCEPTBESKRIVELSE

Med skolereformen og "den åbne" skole er der mange steder åbnet op for, at I sammen med skolen kan gøre skoledagen sjovere og blive synlige for mange børn gennem leg. I kan invitere lokale skoler på besøg til en legedag i kredsen, eller I kan tilbyde at komme hen på skolen og lave arrangementet. Dette koncept kræver "den gode sælger" og et godt samarbejde med skolen. Orienter jer omkring skolens muligheder og mød selv op og kom i dialog.

### EKSEMPLER PÅ AKTIVITETER

Lav et formiddags- eller eftermiddagsarrangement - enten i kredshuset eller på skolen. Vælger I at gøre det i kredshuset, så brug eventuelt konceptet "Tag-en-ven-med"-mødet. Vælger I at komme til skolen og bruge deres faciliteter, er det en god idé at bidrage med noget, som børnene ikke oplever til daglig i skolen eller at optimere allerede kendte lege.

### DETTE KUNNE VÆRE...

...at tage kendte lege og give dem et FDF-pift, som Gemmeleg, der bliver til Westmallah. Aktiviteter man til daglig "ikke må", for eksempel vandkamp eller Sokkepaintball. Benyt skolens områder og rammer, lav eksempelvis poster på skolebiblioteket eller stærkt visuelle lege som TaTaFat, Skovstratego eller Årets Leg.

### FORSLAG TIL DAGSPROGRAM

- 10.00 Fælles velkomst og præsentation af FDF og leg
- 10.10 Kendte lege med et pift
- 10.50 Pause
- 11.00 Visuelle lege
- 11.30 Årets Leg
- 11.55 Afrunding og uddeling af flyers

### PR-STRATEGI

Som det første etableres en god kontakt til skolen. Sørg for at have en specifik kontaktperson, som I altid kan gå til. Husk at forklare hvilke fordele, der er for skolen og jer - både økonomisk og praktisk. Vær tidligt ude med at italesætte og spørge ind til uddeling af flyers og generel reklame for jeres FDF-kreds. Benyt PR-materiale I kan printe fra: [www.Legensdag.dk](http://www.Legensdag.dk) eller [trykkeriet.FDF.dk](http://trykkeriet.FDF.dk). Sørg for at have klargjort informationsmateriale om kredsen og FDF samt have en leder til at besvare spørgsmål. Husk at være velforberejede og samarbejdsvillige.

NB. Hvis I gerne vil læse mere omkring FDF i samarbejde med skolen, er der udarbejdet værktøjer på [www.FDF.dk/skole](http://www.FDF.dk/skole)





## Sommeren er ikke slut endnu!

I år har vi i Legeudvalget besluttet at forlænge sommeren til langt ind i september. Beholde bermudashorts og stråhat på og giv den gas med en masse vandlege!

I resten af hæftet vil du finde masser af inspiration til lege og aktiviteter, som tilsammen kan danne den perfekte legedag for dig og din kreds.

Derudover vil vi gerne præsentere årets leg som er "Vandballonen, der ikke ville sprænges". Denne leg er en række af små aktiviteter, som tilsammen kan danne et O-løb, et alment ugemøde eller være aktiviteter til den lokale byfest. Her er det vigtigt, at I som værter eller ledere, husker at sætte temarammen,

eksempevis med en lille historie om den stakkels vandballon, der bare gerne vil overleve. Så hvis du ikke allerede har gættet det, handler det naturligvis om at holde vandballonen i live så længe som muligt.

God fornøjelse og husk skiftetøj!

# 6 forskellige aktiviteter

## Vandballonen der ikke ville sprænges!

Her på siden finder du seks forskellige aktiviteter, som du kan organisere og bruge som du vil. Vi anbefaler, at man gennemfører aktiviteterne sammen to-og-to eller i mindre hold. Hvert hold får nu en vandballon, som de skal passe på under hele løbet. Vurdér selv i kredsen om man dør, hvis man sprænger sin ballon, eller om man kan hente en ny og fortsætte. Husk at gemme post nr. 6 til sidst, for ikke at bruge alle vandballoner på én gang.

### Post 1 Hold den i luften!

**Materialer:** Reb, 1 viskestykke pr. deltager.

Spænd rebet ud mellem to træer, evt. to stole til mindre børn.

Placer deltagere på hver side af rebet. Det handler nu om at kaste vandballonen sikkert over rebet, men udelukkende ved hjælp af viskestykket. Det er altså forbudt at røre ballonen, den skal gribes og kastes i viskestykket.

### Post 2 Kom tæt på hinanden

**Materialer:** 5 mælkekasser/stole/felter makeret på græsset, eller hvad I nu lige har i kredsen.

Lav fem felter, der ligger helt tæt på hinanden. Dette kunne være fem mælkekasser sat på række. Du kan altid lave banen sværere ved at lave afstand i mellem felterne.

Deltagerne stille sig på de første mælkekasser, og skal nu give vandballonen videre til den næste. Når man har givet ballonen videre, hopper man selv ned fra sin kasse og løber hen til den næste ledige. Dvs. at man står stille, når man har ballonen, men kan bevæge sig, når man ikke har den.

MEN nu bliver det svært, det er nemlig uden hænder. Ballonen holder man under hagen, og den næste skal også modtage ballonen under hagen osv.

### Post 3 Mini-forhindringsbane

**Materialer:** Kreativ forhindringsbane af borde, stole, presenning mm. Derudover en ske pr. deltager.

Vi har den klassiske "ægget på skeen" bare med vandballon. Det handler nu om at komme igennem forhindringsbanen, uden at ballonen går i stykker.

# 6 forskellige aktiviteter

## Post 4 Uden hænder

**Materialer:** 2 reb, pinde, skeer, toiletbørste, eller hvad I nu har i kredsen.

Sæt det ene reb op mellem to stole, så det svæver ca. 20 cm over jorden. Brug det andet reb til at lave en markering ca. ½ meter fra rebet. Det handler nu om at få vandballonen fra den ene side af rebet og over på den anden, kun ved hjælp af de redskaber, du har til rådighed. Så kan du balancere ballonen på to pinde, eller skal alle man hjælpe til? Lav banen lettere eller sværere, ved at rykke markeringen.

## Post 5 Edderkoppespindet

**Materialer:** Et langt reb, og et godt sted at sætte op for eksempel mellem en masse træer, eller mellem stole og borde.

Sæt rebet op som et edderkoppespind, så det løber ind i mellem bordben og træer, med masser af små huller, og forhindringer. Den første deltager fra holdet skal nu igennem banen, uden at røre snorene, og lægge vandballonen for enden af banen, og kravle tilbage igen. Den anden deltager skal nu igennem for at hente vandballonen tilbage til start.

## Post 6 Vandballonens frygt!

**Materialer:** Spande, resten af vandballonerne.  
Dette ville være en god afsluttende aktivitet, her skal vi nemlig **SPRÆNGE** ballonen.

Lad alle være færdige med posterne, og saml så deltagerne i to hold, hvert hold har én spand.  
Holdene skal nu ramme spandene, og håbe på at ballonen sprænger.  
Den spand med mest vand i til sidst har vundet.  
TIP! Lav evt. denne aktivitet sværere ved at lade en fra modsatte hold forsvare spanden.





# Frås med vandballonerne!

Er I en lille kreds, der har masser af vandballoner, eller kan i bare ikke få nok at vandballonsaktiviteterne?

Så har vi her lidt ekstra aktiviteter som virkelig kan få stillet din vandballonssult!

## Tæt-Stafet

Du kan sagtens bruge de før nævnte aktiviteter til et godt gammeldags stafetløb. Men det er altså lidt sjovere, hvis folk bliver våde.

Derfor vil vi gerne foreslå en tæt-stafet, altså en stafet hvor man rigtig kommer tæt på hinanden. Konceptet minder en del om appelsindans – to personer, én appelsin, bortset fra at vi her har byttet appelsinen ud med en vandballon. Inddel deltagerne i hold af to, og lad eventuelt to hold dyste mod hinanden.

Derudover markeres banen med to reb eller lignende, så man kan se start og slut. OBS der er fare for at blive våd!

- 1) Hold vandballonen mellem ansigterne. Ligesom i appelsindans.
- 2) Hold vandballonen mellem ryggene
- 3) Hold vandballonen mellem maverne
- 4) Hold vandballonen mellem numserne
- 5) find selv på flere...

## Fruit Ninja

**Materialer:** Restens af vandballonerne, og bat / slåredskab.

Fruit Ninja er et super sjovt spil, man også kan spille i virkeligheden.

Udvælg en deltager der skal være "ninja", og nogle der skal kaste.

Det handler nu, i alt sin enkelthed, for ninjaen, om at ramme vandballonen med battet.

TIP! Lav evt. en begrænsning på vandballoner, for eksempel 5 balloner pr. deltager, så alle når at prøve, inden ballonerne er brugt op.



## Den nye og forbedrede legedatabase!

FDFs Legedatabase har fået en makeover og indeholder nu både billeder og film af forskellige lege. Dette gør den både mere festlig, og også legene lettere at forklare. Så vis en lille film næste gang I skal lege - det er hurtigt og sjovt. Se mere på legedatabasen.dk - Alle lege nævnt i dette hæfte, er naturligvis at finde på den nye, lækre Legedatabasen.

Grundet den store ombygning på Legedatabasens hjemmeside vil vi gerne høre din mening! Mangler din yndlingsleg? Har du ris og ros til Legens Dag eller Legedatabasen? Eller har I opfundet en leg, som bare skal med? Vi hører gerne fra dig på Leg@FDF.dk

### HUSK MÆRKERNE!

Vil dine børn gerne vise, at de har været en del af Legens Dag? Så kan Legens Dag-mærkerne bestilles GRATIS (du skal kun betale fragt) på 55° NORDss hjemmeside, [www.55nord.dk](http://www.55nord.dk)

Udarbejdet af Diana Hansen, Anna Sjøsgaard  
Foto: Christian Nøsgaard, Mark Skovbo Olsen, Jonas Holmriis Layout: Morten Haake

