

# FDF Vendialøbet

# Løbsregler



Revideret marts 2024

## §1 - Generelt om Vendialøbet

Vendialøbet har udgangspunkt i Nordjylland, hvor et udvalg under FDF Landsdel 1 er ansvarlig for planlægning og gennemførelse af løbet.

Deltagelse på løbet er som udgangspunkt forbeholdt FDF'er fra hele landet i alderen fra 15 år og opefter. I mindre omfang kan deltagelse tilbydes til personer udenfor FDF.

Løbet finder normalt sted i weekenden efter påske og starter typisk fredag kl. 20.00 og slutter søndag kl. 14.00. Løbet indeholder normalt ca. 70-80 km vandring og ca. 35 opgaveposter. Derudover indeholder løbet normalt et antal bonusposter, opgaver der skal løses imellem posterne og ventetidsopgaver. Hemmelige og skjulte koder er også et fast indslag på løbet.

Deltagerne transporterer selv alt hvad de forventer at få brug for incl. mad, overnatningsgrej osv.

Tilmelding starter normalt den 1. januar kl 0000

En måned inden Vendialøbet starter, offentliggøres normalt en foropgave, som holdene kan løse og medbringe resultatet af på løbet.

## §2 - Vilkår ved tilmelding

Ved tilmelding via online tilmeldingssystemet har deltagerne aktivt accepteret at de oplyste data opbevares og behandles af Vendiaudvalget før og under Vendialøbet.

Personhenførbare oplysninger slettes senest 30 dage efter løbet.

Deltagerne har desuden accepteret, at fotos, der tages i fm. løbet, må anvendes på Vendialøbets hjemmeside, Instagram og Facebook samt, at fotos ligeledes må anvendes på spots og film, der reklamerer for Vendialøbet.

Særlige aftaler om anvendelse af fotos kan laves ved direkte henvendelse til Vendiaudvalget.

## §3 - Indtjekning på posterne

Når et hold ankommer til en post, er der mulighed for at tjekke ind.

Det er holdets eget ansvar at tjekke ind.

Indtjekning kan ske i postens åbningstid og, såfremt postmandskabet er klar, også inden postens åbningstid.

Et hold kan kun få point for at tjekke ind én gang på en post.

Indtjekning på en post er ikke en betingelse for at opnå point for postens opgave(r).

Indtjekning på en post giver 5 point.

Det er tilladt at fortsætte direkte til næste post efter indtjekning.

## §4 - Holdkort

Ved løbsstart får hver deltager på holdet udleveret et personligt holdkort.



Når et hold ankommer til en post, afleverer det ét af holdkortene til den person, der tager imod holdene. Postmandskabet kan bruge holdkortene til at holde styr på den rækkefølge som holdene får lov til at gennemføre posten i. Hvis et hold ikke kan aflevere et holdkort, f.eks. fordi de er bortkommet, kan det ikke garanteres, at holdet vil komme til i den rækkefølge, som det er ankommet i. Glemmes et holdkort ved en post, forsøger løbsledelsen via postmandskabet at få det bragt ud til holdet på en senere post. Der fratrækkes ikke point hvis holdkortene bortkommer.

#### **§5 - Springe poster over**

Ved ankomst til en post kan et hold vælge at fortsætte med det samme uden at få udleveret opgaven. Holdet kan tjekke ind og få 5 point for dette alligevel. Holdet bør meddele postmandskabet, at man fortsætter uden at få opgaven udleveret.

Et hold kan på ethvert tidspunkt vælge at springe en eller flere poster over uden at besøge disse. Hvis et hold ikke når frem til en post inden posten lukker, svarer det til, at posten er blevet sprunget over uden at være blevet besøgt.

Det er tilladt for et hold at gå tilbage og gennemføre en post, der blev sprunget over tidligere på løbet. Dette kræver blot, at posten stadig er åben. En post kan dog være lukket før tid såfremt alle hold har besøgt en af de efterfølgende poster. Holdet kan på en hvilken som helst post få oplyst om en tidligere post er lukket ved at spørge postmandskabet.

#### **§6 - Udgå af løbet**

Hvis en deltager eller et helt hold ønsker at udgå af løbet, bør dette foregå på en post.

Hvis en deltager ønsker at udgå, er det muligt for den anden deltager på holdet at fortsætte alene på samme vilkår som det samlede hold.

Udgåede deltagere transporteres til hovedkvarteret på løbsledelsens foranstaltning, når det er praktisk muligt.

#### **§7 - At hjælpe hinanden**

To en-mandshold må gerne hjælpe hinanden på poster hvor opgavens udførelse kræver to personer. De to hold skal inden opgaven igangsættes beslutte hvilket hold de løser opgaven for. De har efterfølgende mulighed for også at gennemføre opgaven for det andet enmandshold, såfremt det er praktisk muligt. På poster hvor det ikke er muligt at komme tilbage til udgangspunktet eller genetablere startbetingelserne for en opgave, kan to en-mandshold ikke garanteres at kunne gennemføre posten to gange, og point for opgaven tildeles det hold som man har valgt at løse opgaven for.

#### **§8 - Slå hold sammen**

Det er muligt for en deltager hvis makker er udgået, at danne hold sammen med en anden deltager, hvis makker også er udgået. I så fald skal det meddeles til postmandskabet, hvilket holdnummer der fortsættes under. Alle point fra det udgåede holdnummer annulleres, og overføres ikke til det nye hold.

#### **§9 - Nødtelefon**

Hvis et hold oplever alvorlige problemer undervejs på løbet, kan nødtelefonnummeret anvendes. Nummeret fremgår af holdkort samt diverse andre udleverede materialer.

Forhold som vabler, træthed, ømhed i kroppen og tilsvarende betragtes ikke som alvorlige problemer.



### **§10 - Færdselsregler og reflekser**

Færdselsregler skal overholdes.

Når det er mørkt (lygtetændingstid fra solnedgang til solopgang), og i lav sigtbarhed (regn, sne, dis og tåge), skal alle deltagerne være iklædt refleksvest samt have refleksbånd på begge ben. Reflekserne skal være synlige for trafikken.

Observerer løbsledelsen et hold, der ikke overholder ovenstående regler, vil holdet blive fratrukket 100 point og vil samtidig blive informeret om regelbruddet således, at det kan blive rettet. Et hold kan blive fratrukket point flere gange, såfremt de gentagne gange bryder reglen.

Holdene må ikke færdes i private haver, tilsåede landbrugsarealer og tilsvarende følsomme områder, medmindre der foreligger en konkret tilladelse.

### **§11 - Åbne- og lukketider**

Alle poster har en åbne- og lukketid. Der udleveres ikke opgaver til holdene før posten åbner.

Indtjekning og aflevering af holdkort kan, såfremt postmandskabet er klar til det, finde sted inden åbningstiden.

Alle hold, der er ankommet til en post før lukketid, har ret til at gennemføre posten, selvom holdet måtte sidde i kø ved lukketid.

Postmandskabets ur afgør åbne-og lukketid for posten.

### **§12 - Holdnummer på besvarelse**

Det er holdets ansvar at påføre holdnummer på besvarelser og andet, der afleveres til postmandskabet. En opgavebesvarelse kan ikke give point uden holdnummer.

### **§13 - Teknikfri zone**

Teknikfri zone i forbindelse med en post betyder, at deltagerne ikke må anvende nogen form for elektroniske hjælpemidler som f.eks. mobiltelefoner, tablets, computere osv til løsning af posten.

Mekaniske hjælpemidler som f.eks. målebånd, er tilladt medmindre det modsatte eksplicit fremgår af postbeskrivelsen.

Postmandskabet afgør hvorvidt der har været anvendt forbudte hjælpemidler.

For at undgå misforståelser anbefales det, at holdene pakker mobiltelefoner etc. helt væk på poster med teknikfri zone.

### **§14- Afgørelser under løbet**

Alle problemstillinger under løbet, der ikke umiddelbart kan findes afgørelser på i løbsreglerne, afgøres af løbsledelsen.

### **§15 - Aflysning af poster**

Hvis en post ikke kan gennemføres af f.eks. tekniske eller sikkerhedsmæssige årsager, kan løbsledelsen beslutte at aflyse posten. En aflyst post giver ikke point. Hold, der har gennemført posten før den aflyses, får heller ikke point for den. Der kompenseres ikke for spildt tid på en post.



### §16 - Hjælp udefra

Det, selv at skulle klare sig, er en helt grundlæggende del af Vendialøbet og det er derfor ikke tilladt at modtage hjælp udefra. Det er dog tilladt at benytte lokale butikker, personer i lokalbefolkningen osv, som alle deltagere principielt har samme adgang til.

Det er løbsledelsen, der afgør, om et hold har modtaget ulovlig hjælp udefra.

Hvis en deltager har glemt f.eks. vigtig medicin, kan dette bringes ud til holdet, enten via løbsledelsen eller direkte til holdet. For at forhindre misforståelser anbefales det, at løbsledelsen orienteres før udbringning.

### §17 - Diskvalifikation

Et hold vil ved brud på løbets regler blive diskvalificeret.

Kun løbsledelsen kan diskvalificere et hold.

Et diskvalificeret hold kan vælge at udtræde af løbet eller fortsætte uden for konkurrencen.

### §18 - Pointfordeling

Generelt præmieres de regulære poster med op til 100 point hver.

Foropgaven præmieres med op til 200 point.

Enkelte regulære poster kan, hvis de er særligt krævende, udløse op til 200 point.

Hemmelige poster præmieres på samme vis som de regulære poster med op til 100 point hver.

Det samlede maksimale pointtal for ventetidsopgaver og opgaver der skal løses imellem posterne vil normalt ikke overstige 500 point.

Der indgår normalt 10 bonusposter der hver giver 50 point.

Der indgår normalt op til 20 hemmelige kodeord, der hver giver 50 point.

Det vil fremgå af de enkelte poster, hvorledes der gives point for den specifikke opgave.

### §19 - Pointudregning

Point kan udregnes på to forskellige måder:

- Direkte point
- Indekserede point

Ved direkte point gives et eksakt antal point for en eksakt løsning.

Ved indekserede point udregnes pointene i forhold til det bedste resultat der er opnået på posten og et defineret nulpunkt der skal give minimumspoint.

Udregning af point sker ud fra metoderne, der er beskrevet sidst i dette dokument.

### §20 - Vinder af Vendialøbet

Det hold, der opnår flest point, kåres som vinder af løbet.

Ved pointlighed er det holdet, der har opnået flest point på de almindelige poster, der kåres som vinder. Dvs. at point for foropgave, hemmelige poster, ventetidsopgaver mv. ikke tæller med i denne opgørelse.

Såfremt der stadig er pointlighed, er det herefter point for foropgaven, der afgør stillingen.

Herefter følger på samme vis flest point på hemmelige poster, og herefter ventetidsopgaver.

### §21 - Seniorhold



Hvis begge deltagere på et hold er under 18 år, når løbet slutter, deltager holdet automatisk i seniorkonkurrencen. Det seniorhold, der opnår flest point, kåres som vinder af seniorkonkurrencen. Alle seniorhold incl. vinder af seniorkonkurrencen er også med i den overordnede konkurrence om at vinde hele Vendialøbet. Ved pointlighed mellem de førende seniorhold, følges reglerne for pointoptælling i hovedkonkurrencen se §16

### **§22 - Præmier**

Hver af deltagerne på holdet, der vinder Vendialøbet, får som personlig præmie et syv-tommer søm med teksten "Vendia [årstal]".

Vinderholdet får en vandrepokal, som senest skal returneres ifm. næste års løbsstart. På vandrepokalen sættes en plade med deltagerne og årstal.

Plade og indgravering betales af Vendialøbet.

Der uddeles ikke præmier til vinder af seniorkonkurrencen.

### **§23 - Mærker**

Deltagere der gennemfører Vendialøbet modtager Vendiamærket. En person kan kun modtage Vendiamærket én gang.

Deltagere på holdet, der vinder Vendialøbet får Guld-Vendiamærket. En person kan kun modtage Guld-Vendiamærket én gang.

En deltager der vinder seniorkonkurrencen får senior-Vendiamærket, En person kan kun modtage senior-Vendiamærket én gang..

Hvis vinderen af seniorkonkurrencen også er vinder af Vendialøbet modtager de både Vendia-guldmærket, og senior-Vendiamærket.

Postmandskab på Vendialøbet modtager Crew-mærket

## **HUSK**

**"Ventetid på Vendialøbet – er hviletid"**



# Bilag til Vendialøbets regler

## Pointudregning

Revideret marts 2024

### Pointtyper

Point gives enten som direkte point eller indekserede point

- Ved direkte point gives et eksakt antal point for en eksakt løsning.  
Der gives f.eks. ved en bestemt opgave 5 point for hver bold der rammer en spand.
- Ved indekserede point udregnes pointene i forhold til det bedste resultat der er opnået af et hold på posten samt et defineret nulpunkt der skal give minimumspoint.  
Ved indekserede point kan nulpunktet på forhånd være fastsat (indekseringsmetode 1) eller nulpunktet kan være defineret i forhold til det dårligste resultat der er opnået på posten (indekseringsmetode 2).

### Konvertering af resultat

Ved udregning af point vil resultaterne, forud for selve udregningen, blive konverteret til tal der kan indgå i formlerne. F.eks. vil et tidsresultat blive konverteret til et resultat målt i sekunder. Ved opgaver hvor et lille resultat som f.eks. en hurtig tid, er bedre end et stort resultat, skal konverteringen også medføre at tallene "vendes", således at det bedste resultat også medfører det højeste tal.

Udregning af "vending" af resultater sker således:

$RES_{HOLD}$  = Holdets resultat

$RES_{HØJ}$  = Det højeste resultat der er opnået på posten

$RES_{LAV}$  = Det laveste resultat der er opnået på posten

Point efter vending =  $(RES_{HØJ} - RES_{HOLD} + RES_{LAV})$

### Udregning ved indekseringsmetode 1:

$RES_{HOLD}$  = Holdets resultat

$P_{MAX}$  = Maksimalt antal point der kan opnås på posten (normalt 100)

$P_{MIN}$  = Mindste point der kan opnås på posten (normalt 1)

$RES_{MAX}$  = Bedste resultat der er opnået på posten

$RES_{NULPUNKT}$  = Resultatet der giver 0 point. (Vil typisk være 0)

Point =  $((RES_{HOLD} - RES_{NULPUNKT}) / (RES_{MAX} - RES_{NULPUNKT}) \times (P_{MAX} - P_{MIN})) + P_{MIN}$  (rundes op)

### Udregning ved indekseringsmetode 2:

$RES_{HOLD}$  = Holdets resultat

$P_{MAX}$  = Maksimalt antal point der kan opnås på posten (normalt 100)

$P_{MIN}$  = Mindste point der kan opnås på posten (normalt 1)

$RES_{MIN}$  = Dårligste resultat der er opnået af noget hold

$RES_{MAX}$  = Bedste resultat der er opnået på posten

Point =  $((RES_{HOLD} - RES_{MIN}) / (RES_{MAX} - RES_{MIN}) \times (P_{MAX} - P_{MIN})) + P_{MIN}$  (rundes op)



### Eksempel på direkte point:

Opgave:

- Kast 10 bolde i en spand.

Pointgivning:

- Der gives 10 point for hver bold, der lander i spanden.

Resultat:

Hold	Resultat	Udregning	Point
Hold 1	3 bolde	3 bold x 10 point pr bold = 30 point	30
Hold 2	0 bolde	0 bolde x 10 point pr bold = 0 point	0
Hold 3	5 bolde	5 bolde x 10 point pr bold = 50 point	50
Hold 4	8 bolde	8 bolde x 10 point pr bold = 80 point	80

### Eksempel på indekserede point - indekseringsmetode 1

Opgave:

- Jonglér med tre bolde så langt tid som muligt.

Pointgivning:

- Bedste resultat får 100 point.
- Der gives 0 point for at jonglere 10 sekunder eller mindre. ( $RES_{NULPUNKT} = 10 \text{ sek}$ )
- Der gives 5 point for at jonglere 10 sekunder ( $P_{MIN} = 5 \text{ point.}$ )
- Bedste resultat giver 100 point

Resultat:

- $Resultat = ((RES_{HOLD} - RES_{NULPUNKT}) / (RES_{MAX} - RES_{NULPUNKT}) \times (P_{MAX} - P_{MIN})) + P_{MIN}$

Hold	Resultat	Udregning	Point
Hold 1	4 sek	0 point for at jonglere mindre end 10 sek	0
Hold 2	21 sek	$((21 \text{ sek} - 10 \text{ sek}) / (80 \text{ sek} - 10 \text{ sek}) \times (100 \text{ point} - 5 \text{ point})) + 5 \text{ point} = 19,93 \text{ point}$	20
Hold 3	15 sek	$((15 \text{ sek} - 10 \text{ sek}) / (80 \text{ sek} - 10 \text{ sek}) \times (100 \text{ point} - 5 \text{ point})) + 5 \text{ point} = 11,78 \text{ point}$	12
Hold 4	80 sek	$((80 \text{ sek} - 10 \text{ sek}) / (80 \text{ sek} - 10 \text{ sek}) \times (100 \text{ point} - 5 \text{ point})) + 5 \text{ point} = 100 \text{ point}$	100



## Eksempel på indekserede point - indekseringsmetode 2

Opgave:

- Løb 200 meter på tid.

Pointgivning

- Bedste resultat får 100 point.
- Dårligste resultat får 10 point

Resultat:

- Resultat  $((RES_{HOLD} - RES_{MIN}) / (RES_{MAX} - RES_{MIN}) \times (P_{MAX} - P_{MIN})) + P_{MIN}$

(I eksemplet "vendes" pointene således at den hurtigste tid får den højeste værdi.)

Hold	Resultat	Udregning	Point
Hold 1	25 sek (Vendes til: $72-25+25=$ 72 sek)	$((72 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) / (72 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) \times (100 \text{ point} - 10 \text{ point})) + 10 \text{ point} = 100 \text{ point}$	100
Hold 2	43 sek (Vendes til: $72-43+25 =$ 54 sek)	$((54 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) / (72 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) \times (100 \text{ point} - 10 \text{ point})) + 10 \text{ point} = 65,53 \text{ point}$	66
Hold 3	32 sek (Vendes til: $72-32+25=$ 65 sek)	$((65 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) / (72 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) \times (100 \text{ point} - 10 \text{ point})) + 10 \text{ point} = 86,60 \text{ point}$	87
Hold 4	72 sek (Vendes til $72-72+25=$ 25 sek)	$((25 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) / (72 \text{ sek} - 25 \text{ sek}) \times (100 \text{ point} - 10 \text{ point})) + 10 \text{ point} = 10 \text{ point}$	10